

01

Conclusão

Transcrição

Podemos inferir sobre algumas qualidades que são necessárias para ser um bom profissional na área de *motion design*. Uma dessas qualidades é paciência, pois existem vários detalhes em um projeto que precisamos nos atentar.

É necessário, também, uma dose de experimentação das ferramentas. Existem várias formas de se chegar a um resultado e é importante explorarmos a diversidade de métodos.

Nossos projetos devem ter como referência o ambiente natural para, assim, pensarmos na melhor forma de criarmos efeitos de iluminação, por exemplo.

Se você quiser ver mais das minhas edições, basta acessar meu [canal](https://www.youtube.com/user/andersongaveta) (<https://www.youtube.com/user/andersongaveta>).