

04

## Trabalhando com dinheiro

Estamos quase finalizando o aplicativo alura ingressos, e agora chegou o momento de trabalharmos com o valor do ingresso e as parcelas.

Precisamos então criar uma variável para guardar o valor do nosso ingresso que é R\$ 199,00.

Porém, qual o tipo de variável mais adequado para se trabalhar com dinheiro em swift?

Vimos na aula que o tipo mais adequado é o **NSDecimalNumber** por conta da precisão nas casas decimais.

Para formatar o valor da moeda, vamos utilizar a biblioteca **Money**:

```
pod 'Money', :git => 'https://github.com/danthonpe/Money.git', :branch => 'MNY-79_updates_for_xcode_
```



Agora é a sua vez:

- Crie o PickerView para escolha de parcelas
- Instale a biblioteca 'Money' e formate o valor para BRL (ISO 4217)