



## Vamos finalizar o projeto

Chegamos ao ponto final do nosso projeto, onde o objetivo é tá lidando com a extração dos elementos da composição 3D do Cinema 4D e as animações finais.

Primeiramente, abra seu projeto do After, aquele que você iniciou para a criação do arquivo do Cinema 4D, e crie uma composição a partir desse arquivo. Dessa forma, selecionado o arquivo dentro da composição, note que no **Effect Control** teremos o Cineware ativo, sendo responsável em interpretar e extrair os objetos do projeto.

Feito isso, iremos inserir e animar o título para encaminharmos para o render :D