

## Visibilidade em ambos os lados para o Widget 3D

Quando criamos um Widget 3D e posicionamos o actor na cena, ele fica invisível quando visto por trás. Como contornar este problema?

*Selecione uma alternativa*

- A**    Habilitando a opção 'Is Three Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.
- B**    Habilitando a opção 'Is N-Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.
- C**    Habilitando a opção 'Is Two Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.