

04

## Visibilidade em ambos os lados para o Widget 3D

Quando criamos um Widget 3D e posicionamos o actor na cena, ele fica invisível quando visto por trás.

Como contornar este problema?

*Selezione uma alternativa*

**A** Habilitando a opção 'Is Three Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.

**B** Habilitando a opção 'Is N-Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.

**C** Habilitando a opção 'Is Two Sided', que torna a face de trás também visível no Game Mode.