

 03

Projeto e sua estrutura

Transcrição

Com o projeto descompactado, vamos entrar na pasta `notas` e subir o servidor através do comando:

```
node server
```

Lembre-se da dica da atividade anterior na qual alguns sistemas Linux usam o binário `nodejs` no lugar de `node`. Se este for o seu caso, suba o servidor através do comando `nodejs server`.

Como foi explicado na atividade de download e infraestrutura, será exibido no console a mensagem

```
Server is running at http://localhost:3000
```

A página principal do projeto

Vamos acessar o endereço `http://localhost:3000` que exibirá uma página padrão já criada que exibe um título e um botão.

Ela possui a seguinte estrutura:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-theme.css">
  <title>Notas Fiscais</title>
</head>
<body class="container">
  <h1 class="text-center">Notas Fiscais</h1>
  <div class="text-center">
    <button id="myButton" class="btn btn-primary">Buscar</button>
  </div>
</body>
</html>
```

Este arquivo fica dentro da pasta `notas/public`. Aliás, todos os arquivos estáticos do projeto ficam nessa pasta, inclusive os arquivos do Bootstrap que utilizaremos para aplicar um visual profissional em nossa aplicação com pouco esforço.