

Modificando o Shading

Quando estamos fazendo a textura no Blender, temos alguns Shadings pré-definidos quando criamos nossos objetos e isso pode acabar influenciando a textura.

Por que temos que ter modificar o Shading, segundo a aula?

Selecione uma alternativa

- A** Para que não tenha a interferência da luz ambiente.
- B** Para que não tenha interferência da emissão de brilho do material.
- C** Para que não tenha a interferência do reflexo do material.