

Para saber mais: O que são Shadings?

“Shadings” refere-se ao processo de alteração da cor de um objeto, superfície ou polígono na cena 3D, baseado - mas não se limitando - em coisas como o ângulo da superfície para as luzes, sua distância das luzes, seu ângulo para a câmera e propriedades materiais, como por exemplo a função de distribuição de reflexão bidirecional, para criar um efeito fotorealista.

Trata-se de um tipo de material que pode ser colocado em um objeto 3D com a finalidade de replicar, de forma mais próxima da realidade, um determinado tipo de textura. Isso é realizado durante o processo de renderização dos programas.

