

04

Sobrescrita

Vimos que a sobrescrita é um conceito importante na herança, pois permite redefinir um comportamento previsto na classe mãe através da classe filha.

Agora veja a classe `Veiculo` abaixo:

```
class Veiculo {  
  
    public void liga() {  
        // alguma implementação  
    }  
}
```

E a classe filha `Carro`:

```
class Carro extends Veiculo {  
    // ????  
}
```

No que aprendemos até agora, qual dos métodos abaixo inserido no lugar de `// ????` sobrescreve corretamente o método `liga`?

Selezione uma alternativa

A

```
private void liga() {  
    // implementação  
}
```

B

```
public void liga(int tentativas) {  
    // implementação  
}
```

C

```
public void liga() {  
    // implementação  
}
```

D

```
public int liga() {  
    // implementação  
}
```

