

## Sobrescrita

Vimos que a sobrescrita é um conceito importante na herança, pois permite redefinir um comportamento previsto na classe mãe através da classe filha.

Agora veja a classe `Veiculo` abaixo:

```
class Veiculo {  
  
    public void liga() {  
        // alguma implementação  
    }  
}
```

E a classe filha `Carro` :

```
class Carro extends Veiculo {  
    // ????  
}
```

No que aprendemos até agora, qual dos métodos abaixo inserido no lugar de `// ????` **sobrescreve corretamente** o método `liga` ?

*Selecione uma alternativa*

**A**

```
private void liga() {  
    // implementação  
}
```

**B**

```
public void liga(int tentativas) {  
    // implementação  
}
```

**C**

```
public void liga() {  
    // implementação  
}
```

**D**

```
public int liga() {  
    // implementação  
}
```

