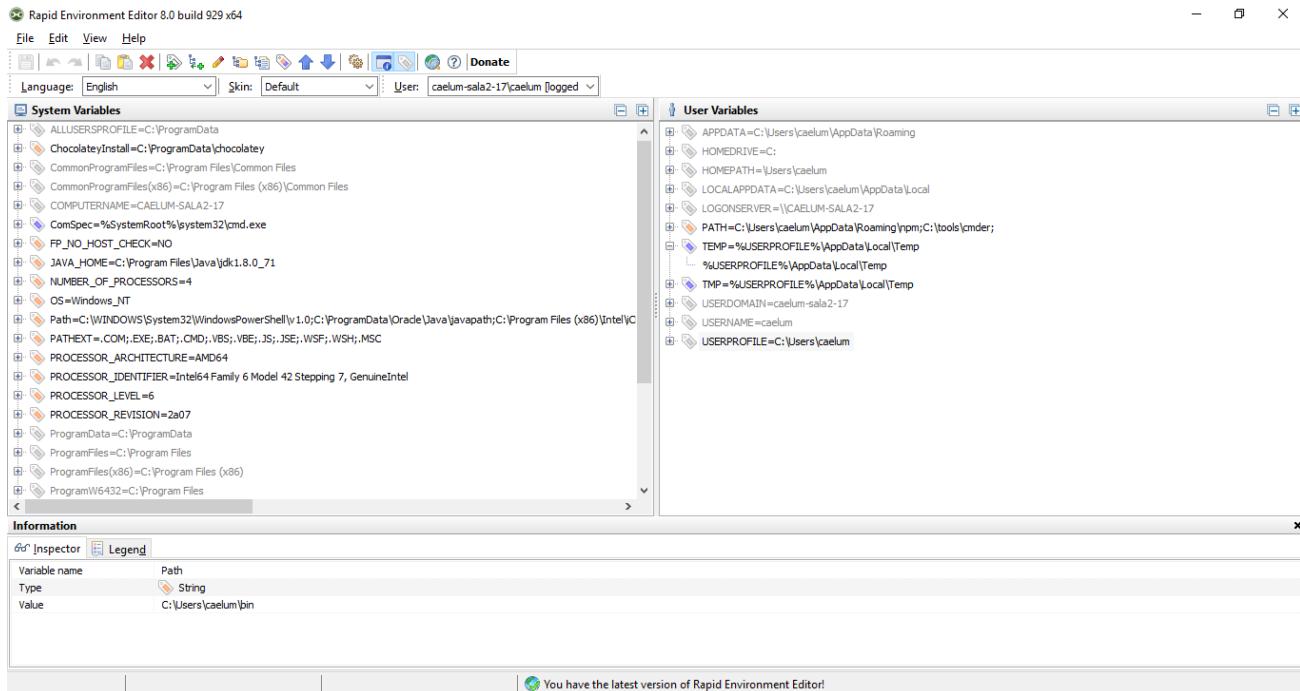


Para saber mais: Uma ferramenta para as variáveis de ambiente.

Como você viu neste capítulo, no Windows nós temos diversas variáveis de ambiente, que nos fornecem várias informações diferentes sobre o nosso sistema. Vimos que para alterá-las, podemos utilizar o prompt de comando, mas agora quero lhe mostrar um pequeno programa que nos permite alterá-las de um modo um pouco mais visual. Este programa é RapidEE:



Ele é um editor de variáveis de ambiente, que usa a interface gráfica para exibir tanto as **váriaveis ambientes do sistema** (lado esquerdo), como as **váriaveis ambientes do usuário** (lado direito).

Para fazer sua instalação, basta acessar o site

(<http://www.rapidee.com/en/download>)<http://www.rapidee.com/en/download> (<http://www.rapidee.com/en/download>) e escolher a opção Download RapidEE_setup.exe .

[Download RapidEE_setup.exe \(2,895 Kb\)](#)  one package
[Download RapidEE.zip \(1,662 Kb\) - 32-bit](#)
[Download RapidEEx64.zip \(2,084 Kb\) - 64-bit](#)

A instalação é bastante simples, bastando apenas seguir o instalador.

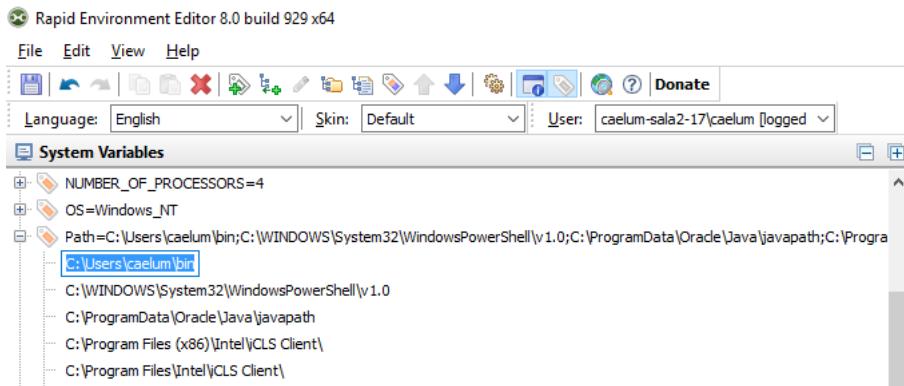
Com ele instalado, podemos fazer as operações como editar, modificar e criar novas variáveis através de sua interface.

Criando novas variáveis

Para adicionar uma nova variável, basta clicar com o botão direito e selecionar *Add Variable*. Aparecerá uma caixinha com o nome da variável que você deseja criar, e a opção de selecionar o conteúdo como uma *String* normal ou *Expanded String*. A diferença é que devemos usar *Expanded String* quando queremos usar uma variável que referece outra, por exemplo, caso queiramos criar uma variável chamada **PASTA_TEMP**, que tenha o valor **%TEMP%**, referenciado o valor da variável TEMP.

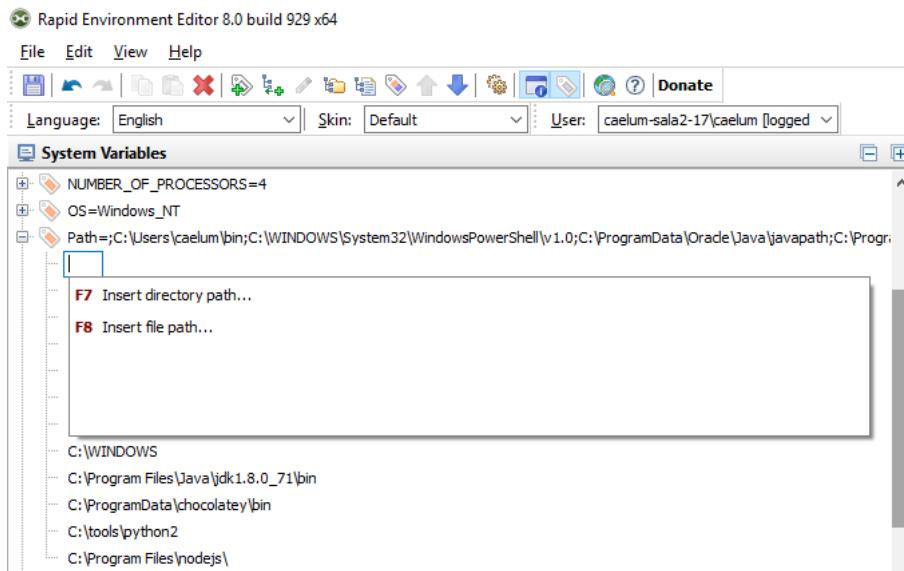
Editando variáveis

Para editar o valor de alguma variável, basta expandir seu conteúdo clicando no símbolo de + ao lado do nome dela, e dar um duplo clique no valor que desejámos alterar.



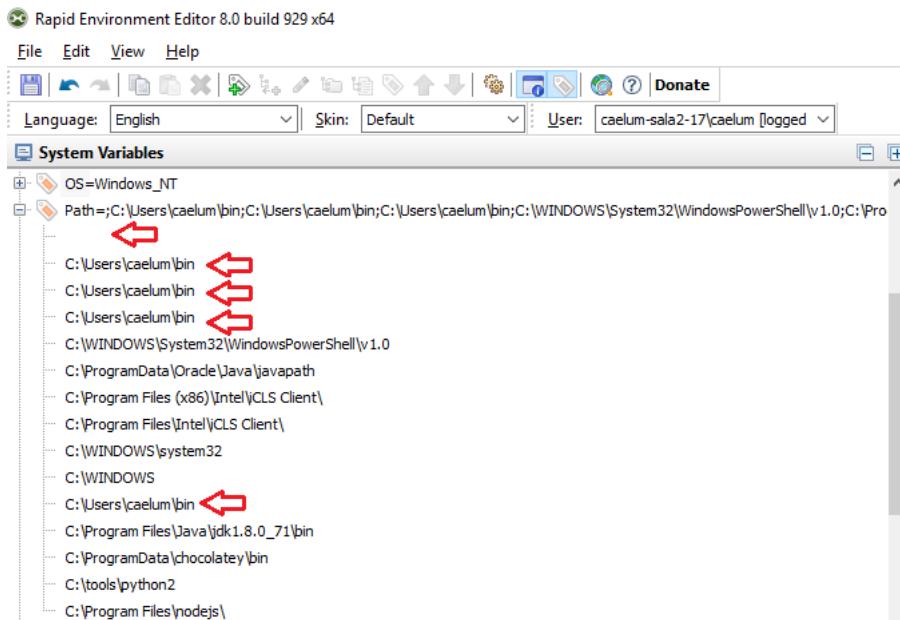
Adicionando novos valores

Para adicionar novos valores, clicamos com o botão direito na variável que queremos alterar e selecionamos a opção *Add value....*. Podemos escrever o caminho na mão, como fazímos no prompt, ou selecionar entre as opções *Insert directory path...* e *Insert file path...*, para inserir uma pasta ou um arquivo, respectivamente, através do sistema de janelas do Windows.

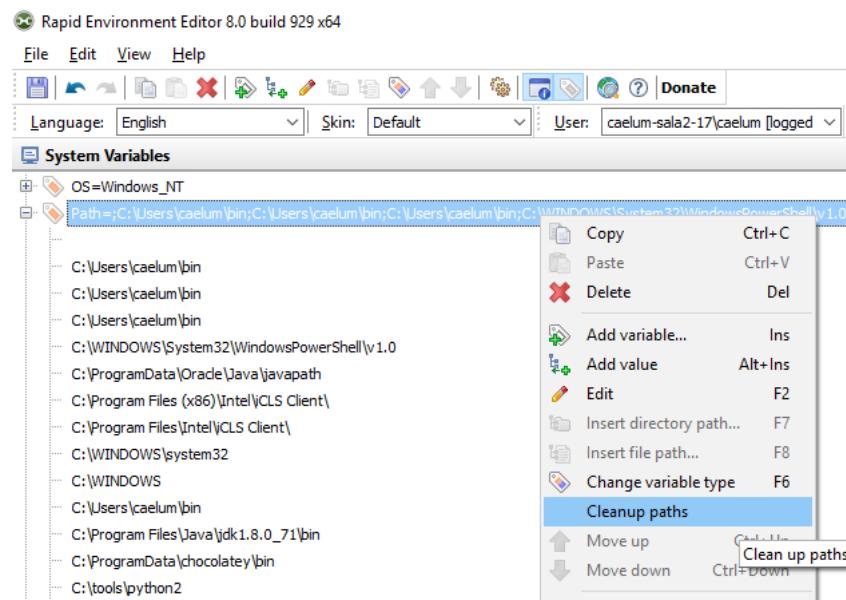


Removendo duplicatas e variáveis em branco

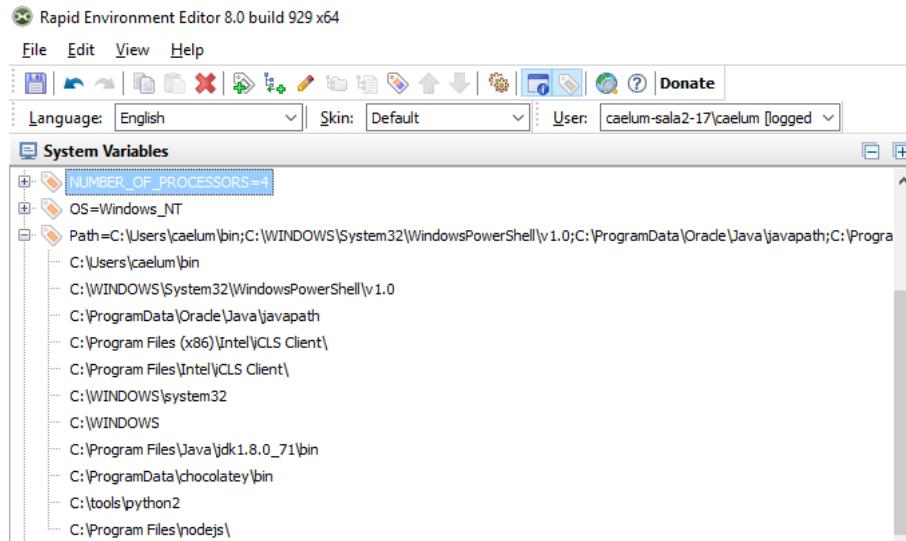
Quando estamos alterando o PATH, podemos cometer algum erro, como inserir duas vezes a mesma variável ou inserir uma variável em branco, e isto é um pouco difícil de detectar quando estamos na linha de comando, pois se o PATH for muito grande, pode ficar difícil de notar algum descuido nosso.



O RapidEE tem uma função que corrige isto automaticamente para gente, é a *Cleanup Paths*, que remove valores repetidos e valores em branco. Para usá-la basta clicar com o botão direito em cima de uma variável e selecioná-la, veja só:



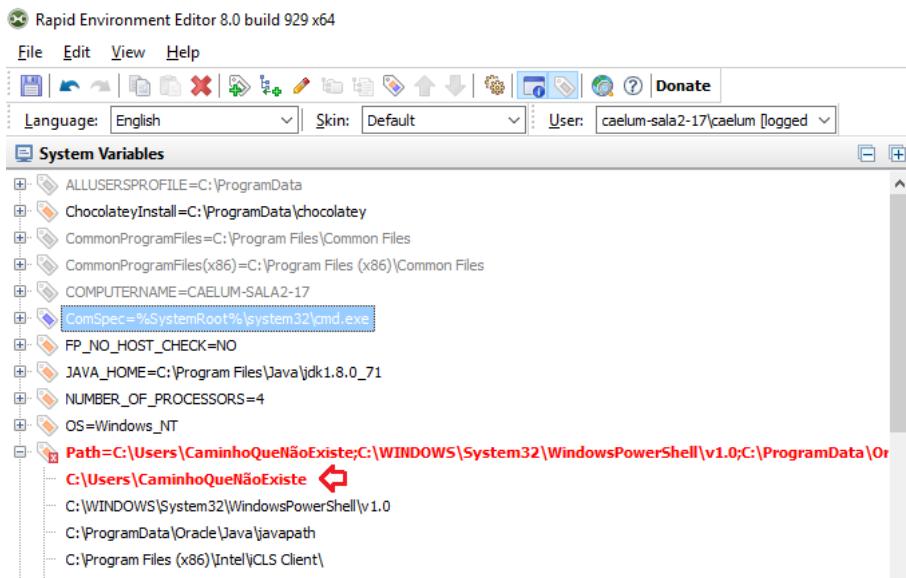
Repare que na imagem acima, temos a pasta `C:\Users\caelum\bin` adicionada diversas vezes, e inclusive temos um valor em branco. Vamos corrigir isto com o *Cleanup Paths*:



Bem fácil de organizar nosso PATH, não é mesmo ?

Detectando caminhos inválidos.

Um outro erro bastante comum quando estamos instalando programas ou alterando a variável **PATH** é que acabamos criando certos caminhos inválidos. O rapidEE detecta isto para a gente e coloca esses caminhos em vermelho:



Ficando muito fácil de identificá-lo, agora basta selecionarmos o caminho inválido e apagá-lo com a tecla **delete** do seu teclado :).

Salve suas modificações!

Uma coisa importante ao utilizar a ferramente rapidEE é lembrar de salvar as alterações antes de fechá-la, clicando no pequeno ícone de salvar da barra de ferramentas dele.



Ele dá um pequeno aviso caso você tente fechar sem salvar, mas é bom te informar com antecedência para você não se esquecer!