

O início de um projeto

Sua equipe acabou de terminar seu GDD e tomar todas as decisões do jogo, e chegou a hora de colocar sua fase no papel.

Como vocês podem transformar todas essas decisões em uma única fase?

Selecione uma alternativa

- A** A equipe deve pensar sempre no jogador e em como ajudar ele a aprender o jogo por meio do seu design, juntando os elementos nas fases de acordo com a melhor forma de ensinar o player.
- B** A equipe deve dividir os elementos decididos e colocar um pouco a cada fase.
- C** A equipe deve pensar apenas na forma mais divertida para os desenvolvedores, afinal se eles gostarem o player também vai gostar .