

09

Faça como eu fiz

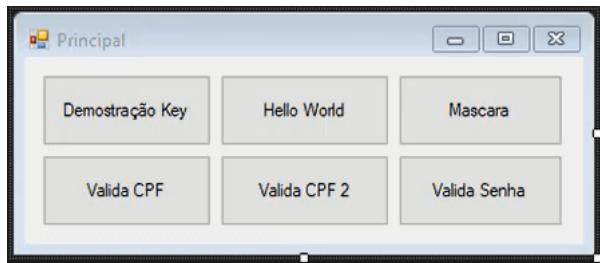
Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Crie um novo formulário, chamado **Frm_Principal**. Altere os valores das propriedades **Size**, **StartPosition** e **Text** deste novo formulário para **393; 165**, **CenterScreen** e **Principal**, respectivamente.

2) Inclua os seguinte componentes e altere as suas propriedades:

CONTROLE	NOME	PROPRIEDADE	VALOR
Button	Btn_DemostracaoKey	Location	12; 12
		Size	114; 48
		Text	Demonstração Key
Button	Btn_HelloWorld	Location	132; 12
		Size	114; 48
		Text	Hello World
Button	Btn_Mascara	Location	252; 12
		Size	114; 48
		Text	Máscara
Button	Btn_ValidaCPF	Location	12; 66
		Size	114; 48
		Text	Valida CPF
Button	Btn_ValidaCPF2	Location	132; 66
		Size	114; 48
		Text	Valida CPF 2
Button	Btn_ValidaSenha	Location	252; 66
		Size	114; 48
		Text	Valida Senha

3) Você terá:



4) Nos códigos dos eventos **Click** dos botões, inclua:

```

private void Btn_DemostracaoKey_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_DemonstracaoKey f = new Frm_DemonstracaoKey();
    f.ShowDialog();
}

private void Btn_HelloWorld_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_HelloWorld f = new Frm_HelloWorld();
    f.ShowDialog();
}

private void Btn_Mascara_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_Mascara f = new Frm_Mascara();
    f.ShowDialog();
}

private void Btn_ValidaCPF_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaCPF f = new Frm_ValidaCPF();
    f.ShowDialog();
}

private void Btn_ValidaCPF2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaCPF2 f = new Frm_ValidaCPF2();
    f.ShowDialog();
}

private void Btn_ValidaSenha_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaSenha f = new Frm_ValidaSenha();
    f.ShowDialog();
}

```

5) Vá no formulário **Frm_HelloWorld** e modifique a ação do botão **Btn_Sair** para fechar a janela, ao invés de fechar a aplicação:

```

private void Btn_Sair_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

```

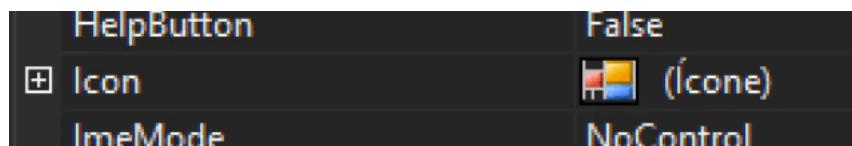
6) Crie uma pasta no projeto, chamada **Imagens**:



7) Caso você ainda não tenha feito o download, baixe [aqui] (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1548-windows-forms-c-sharp-parte-1/06/windows-forms-parte-1-arquivos-aula-6.zip> (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1548-windows-forms-c-sharp-parte-1/06/windows-forms-parte-1-arquivos-aula-6.zip>)) um ZIP com os arquivos de imagens. Extraia esse ZIP e copie os arquivos para o diretório criado no passo anterior:

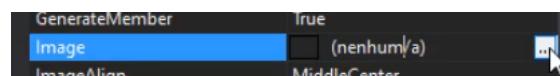
Frm_DemonstracaoKey	13/01/2020 18:08	Ícone	17 KB
Frm_HelloWorld	13/01/2020 18:08	Arquivo PNG	3 KB
Frm_HelloWorld	13/01/2020 18:02	Ícone	17 KB
Frm_Mascara	13/01/2020 18:06	Arquivo PNG	4 KB
Frm_Mascara	13/01/2020 18:03	Ícone	17 KB
Frm_Principal	13/01/2020 17:55	Arquivo PNG	34 KB
Frm_ValidaCPF	13/01/2020 18:05	Ícone	17 KB
Frm_ValidaCPF	13/01/2020 18:03	Arquivo PNG	4 KB
Frm_ValidaCPF2	13/01/2020 18:05	Ícone	17 KB
Frm_ValidaCPF2	13/01/2020 18:03	Arquivo PNG	3 KB
Frm_ValidaSenha	13/01/2020 18:06	Ícone	17 KB
Frm_ValidaSenha	13/01/2020 18:03	Arquivo PNG	4 KB
Icons_Imagens	13/01/2020 18:17	WinRAR ZIP archive	45 KB

8) No formulário **Frm_DemostracaoKey**, vá na propriedade **Icon** e inclua a imagem **Frm_DemostracaoKey.ico**:



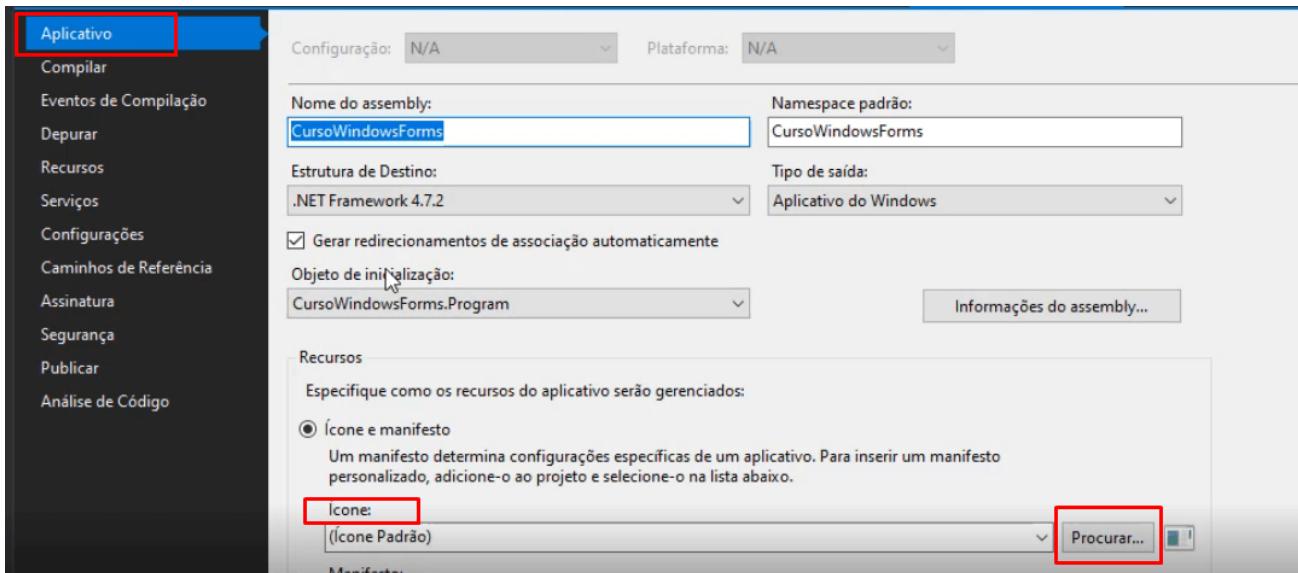
9) Faça isso para todos os outros formulários. Para cada formulário, associe ao arquivo **.ico** cujo nome é igual ao nome do formulário.

10) No formulário **Frm_Principal**, acrescente as imagens aos botões. Por exemplo: para o botão **Btn_Mascara**, vá na propriedade **Image** e associe a imagem **Frm_Mascara.png**. Faça isso para todos os botões:

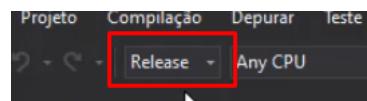


11) Para associar o ícone do projeto, acesse as propriedades do projeto, clicando com o botão direito do mouse sobre o nome do projeto e escolhendo a opção **Propriedades**.

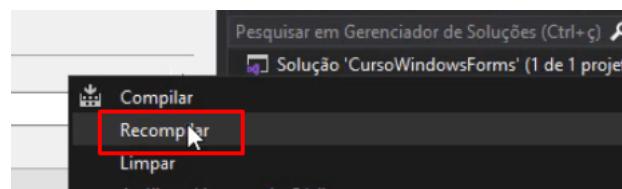
12) Na aba **Aplicativo**, inclua o ícone do projeto:



13) Modifique o projeto de **Debug** para **Release**:



14) Recompile a aplicação, clicando com o botão direito do mouse sobre o nome do projeto e escolhendo a opção **Recompilar**:



15) Vá no diretório do projeto, na sua máquina, e navegue para **CursoWindowsForms\bin\Release**.

16) Copie o conteúdo desta pasta para um diretório de fácil acesso, por exemplo, para a sua **Área de Trabalho**.

17) Crie um atalho para abrir o programa **CursoWindowsForms.exe**:

