

Simulando o app em outros devices

Vanessa já terminou a implementação da primeira tela do seu aplicativo. Logo no início do projeto, ela optou por trabalhar no *storyboard* com o iPhone SE. Porém, quando ela fez um *build* do app no simulador do iPhone 6, o layout ficou quebrado e não preencheu toda a tela. Como resolver este problema?

Selecione uma alternativa

- A** Como ela desenvolveu o app usando as dimensões de um iPhone SE, não tem como fazer o layout se adaptar a outros tamanhos.
- B** Alterando a configuração do projeto para que ele funcione em todos os dispositivos.
- C** Agora que a Vanessa já terminou a implementação do layout do app, ela precisa começar a aplicar *Auto Layout* em todos os elementos.