



Para saber mais: Structured bindings

Uma outra forma de recuperar os valores de um par, por exemplo, seria através de *structured bindings*, ou ligações estruturadas.

Essa funcionalidade está disponível desde a especificação do C++17. Seu uso se daria através de colchetes, da seguinte forma:

```
std::pair<ResultadoSaque, float> resultadoComoPar = ...; // inicialização  
auto [resultado, saldo] = resultadoComoPar;
```

COPIAR CÓDIGO

Desta forma, o primeiro item do par (`ResultadoSaque`) iria para a variável `resultado` e o segundo (`float`) iria para a variável `float` .

Se quiser se ver mais exemplos: <https://www.youtube.com/watch?v=eUsTO5BO3WI> (<https://www.youtube.com/watch?v=eUsTO5BO3WI>).