

08

Mão à obra: Object Message

Vamos testar o envio de um `ObjectMessage`, no código altere:

```
Pedido pedido = new PedidoFactory().geraPedidoComValores();
Message message = session.createObjectMessage(pedido);
```

No entanto, isso ainda não é suficiente. O ActiveMQ ficou mais **restrito** a partir da versão 5.12.2 e é preciso definir explicitamente quais pacotes podem ser *serializados*!

Para resolver isso basta adicionar no seu consumidor (bem no inicio do método `main`) uma propriedade do sistema que libera todos os pacote (*):

```
System.setProperty("org.apache.activemq.SERIALIZABLE_PACKAGES", "*");
```

Segue também o link da documentação: <http://activemq.apache.org/objectmessage.html>
<http://activemq.apache.org/objectmessage.html>

Agora você pode testar o `ObjectMessage` :) O que você acha melhor, `ObjectMessage` ou `TextMessage`?