

ES2015 e classes

No paradigma da orientação a objetos criamos a representação de algo do mundo real em nosso programa através de modelos e esses modelos são definidos através de classes.

Marque a alternativa que cria corretamente uma classe usando o ECMAScript 2015:



```
class Pessoa {  
  
  constructor(nome, idade) {  
  
    this._nome = nome;  
    this._idade = idade;  
  }  
}
```

Correto!

B

```
class Pessoa {  
  
  Pessoa(nome, idade) {  
  
    this._nome = nome;  
    this._idade = idade;  
  }  
  
}
```

C

```
class Pessoa {  
  
  nome;  
  idade;  
}
```

PRÓXIMA ATIVIDADE