

≡ 05
ES2015 e classes

No paradigma da orientação a objetos criamos a representação de algo do mundo real em nosso programa através de modelos e esses modelos são definidos através de classes.

Marque a alternativa que cria corretamente uma classe usando o ECMASCIPT 2015:



```
class Pessoa {  
  
    constructor(nome, idade) {  
  
        this._nome = nome;  
        this._idade = idade;  
    }  
}
```



Correto!

B

```
class Pessoa {  
  
    Pessoa(nome, idade) {  
  
        this._nome = nome;  
        this._idade = idade;  
    }  
}
```



C

```
class Pessoa {  
  
    nome;  
    idade;  
}
```



PRÓXIMA ATIVIDADE