

08

Criando a primeira janela

Transcrição

Toda aplicação feita com Electron depende um módulo específico chamado `app`, que controla o ciclo de vida da aplicação. Para dar início ao nosso projeto precisamos importar este módulo do Electron:

```
//main.js
const { app } = require('electron');
```

Esta sintaxe de importação, utilizando chaves {}, é um recurso da versão ES6 do Javascript chamado de *Destructuring* que nos permite acessar apenas uma parte de algum objeto. No nosso caso, o Electron possuí diversos módulos que queremos utilizar ao longo do curso, mas vamos importando apenas partes deles conforme a necessidade.

O `app` possuí diversos eventos que determinam se aplicação já abriu, se está pronta para receber outros comando e diversas outras partes do ciclo de vida. No momento inicial, estamos interessados em saber quando o `app` já carregou e podemos começar a criar nossa primeira janela, por isso vamos escutar ao seu evento de pronto:

```
//main.js
const { app } = require('electron');

app.on('ready', () => {
  // Todo nosso código virá aqui
});
```

Se tentarmos executar a maioria das funções do Electron fora do evento de `ready` do `app` obteríamos um erro, pois é preciso primeiro que o `electron` carregue este módulo antes de executar qualquer coisa.

Criando a primeira janela

Para começarmos nosso aplicativo Desktop, precisamos exibir uma janela para o nosso usuário, e para isso vamos importar o módulo do Electron responsável por criar Janelas, que é o `BrowserWindow`:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');
```

Com o módulo `BrowserWindow` importado, podemos começar a criar nossa primeira janela:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow } = require('electron');

let mainWindow = null;
app.on('ready', () => {

  mainWindow = new BrowserWindow({
    width: 800,
    height: 600
  });
});
```

O `BrowserWindow` recebe um objeto configurador com algumas propriedades, dentre elas as medidas da janela, definidas em px com o `width` e `height`. Exploraremos outras propriedades da `BrowserWindow` mais a frente.

Rode agora o comando `npm start` em seu terminal e veja que uma janela será exibida!

Carregando um site

A janela que se abriu nada mais é do que simples janela em branco, para podermos colocar algo dentro dela, precisamos pedir para a `BrowserWindow` carregar algo através de sua função `loadURL`:

```
//main.js
let mainWindow = null;
app.on('ready', () => {

  mainWindow = new BrowserWindow({
    width: 800,
    height: 600
  });
  mainWindow.loadURL("https://www.alura.com.br");
});
```

Ao rodar a aplicação, você que estamos mesmo lidando com um pequeno Browser, afinal conseguimos carregar o site da Alura de dentro do app. Todas as tecnologias da Web estão presentes e esta janela que vemos não nada além de uma instância do navegador Chromium.