

## Manipulando imagens da câmera

Considere os dois fragmentos de código abaixo. O primeiro é executado quando o usuário tira uma foto com a câmera do Android. O segundo é executado quando a imagem da câmera é capturada e enviada para ser exibida na página do perfil do usuário:

### MainActivity.cs (projeto TestDrive.Droid):

```
protected override void OnActivityResult(int requestCode, Result resultCode, Intent data)
{
    base.OnActivityResult(requestCode, resultCode, data);

    if (resultCode == Result.Ok)
    {
        byte[] bytes;
        using (var stream = new Java.IO.FileInputStream(arquivoImagem))
        {
            bytes = new byte[arquivoImagem.Length];
            stream.Read(bytes);
        }
        MessagingCenter.Send<byte[]>(bytes, "FotoTirada");
    }
}
```

### MasterViewModel.cs (projeto TestDrive PCL):

```
private ImageSource fotoPerfil = "perfil.png";

public ImageSource FotoPerfil
{
    get { return fotoPerfil; }
    private set
    {
        fotoPerfil = value;
        OnPropertyChanged();
    }
}

private void DefinirComandos(Usuario usuario)
{
    MessagingCenter.Subscribe<byte[]>(this, "FotoTirada",
        (bytes) =>
        {
            FotoPerfil = ??? //seu código aqui!
        });
}
```

Você consegue completar o segundo fragmento acima, para converter o array de bytes em uma imagem do tipo `ImageSource`, tal como fizemos em aula?