

O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu:

- Como validar o campo de CPF e senha para garantir que o usuário tenha informado esses dados, criando um método específico chamado `_validaCampos` que cuida das validações;
- Que a reutilização de código pode ser muito útil, principalmente em estruturas genéricas, como no caso da mensagem de erro que estávamos usando em apenas um lugar da aplicação e que gerava um código de tamanho razoável.
- A tornar a mensagem genérica, transformando em um widget que pode ser utilizado em todo o projeto;
- Como estruturar corretamente um formulário através do widget `Form`, sem utilizar a forma “corrida” de criar `TextField` e validar o conteúdo através do valor obtido pelo controller;
- Que o Flutter já tem uma estrutura de validação individual por campo, o que tira de nós a responsabilidade de criar um método gigante para validar ponto a ponto;
- Que o widget `TextFormField` tem o diferencial sobre o `TextField` de que, além do validador, também traz a exibição do erro de validação, sem que precisemos nos preocupar em criar uma estrutura própria para isso.