

O código do controller

Transcrição

Migrar o arquivo `controller.js` é aplicar as mesmas melhorias que realizamos nos scripts anteriores:

```
const criaController = jogo => {

  const $entrada = $('#entrada');
  const $lacunas = $('.lacunas');

  const exhibeLacunas = () => {

    $lacunas.empty();
    jogo.getLacunas().forEach(lacuna =>
      $('<li>')
        .addClass('lacuna')
        .text(lacuna)
        .appendTo($lacunas));
  };

  const mudaPlaceHolder = texto =>
    $entrada
      .val('')
      .attr('placeholder', texto);

  const guardaPalavraSecreta = () => {

    jogo.setPalavraSecreta($entrada.val().trim());
    $entrada.val('');
    exhibeLacunas();
    mudaPlaceHolder('chute');
  };

  const leChute = () => {

    var chute = $entrada.val().trim().substr(0, 1);
    $entrada.val('');
    jogo.processaChute(chute);
    exhibeLacunas();

    if (jogo.ganhouOuPerdeu()) {

      setTimeout(() => {
        if (jogo.ganhou()) {
          alert('Ganhou!');
        } else if (jogo.perdeu()) {
          alert('Uma pena, tente novamente.');
```

```
const reinicia = () => {

    $lacunas.empty();
    mudaPlaceholder('Palavra secreta');
    jogo.reinicia();
};

const inicia = () => {

    $entrada.keypress(event => {

        if (event.which == 13) {
            switch (jogo.getEtapa()) {
                case 1:
                    guardaPalavraSecreta();
                    break;
                case 2:
                    leChute();
                    break;
            }
        }
    });
}

return { inicia };
};
```