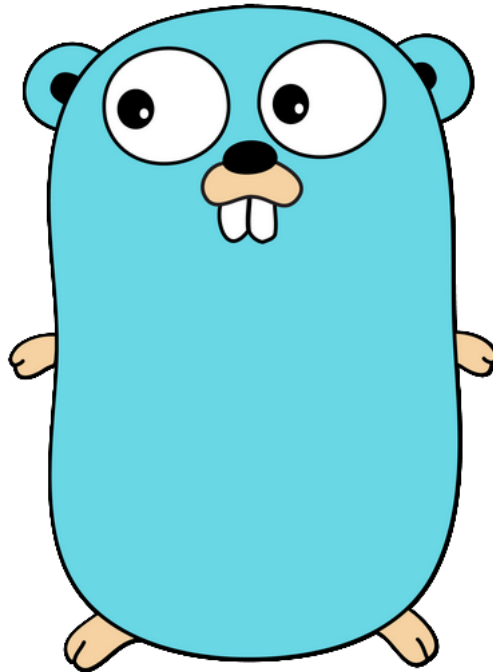


Para saber mais: O mascote Gopher

Se você já buscou qualquer coisa sobre a linguagem de programação Go na internet, você deve ter encontrado este pequeno carinha abaixo:

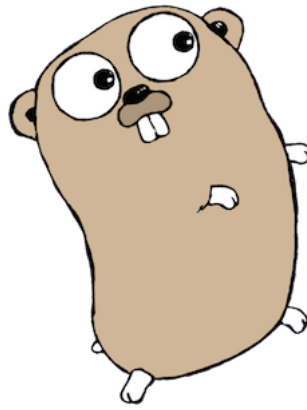


Este é o **Gopher**, o icônico mascote da linguagem Go.

Sua história vem de quando a linguagem Go estava sendo criada, os engenheiros do projeto no Google precisavam de um logo e solicitaram à artista [Renée French](https://en.wikipedia.org/wiki/Ren%C3%A9e_French) (https://en.wikipedia.org/wiki/Ren%C3%A9e_French) para que criasse um. O logo inicial da linguagem criado por ela foi o abaixo:



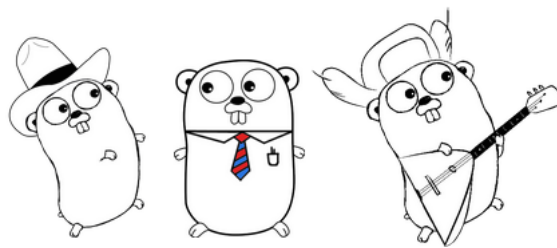
Em 2009, quando a linguagem ia ser disponibilizada para o mundo como um projeto Open Source, a artista Renée sugeriu adaptar o mascote que ela havia criado para uma camiseta de uma promoção em uma rádio, a mais de 15 anos atrás, como o mascote da linguagem. Assim, o Gopher original foi criado:



Em 2011, no evento de tecnologia Google/IO, ia acontecer um grande lançamento na cloud da Google para um runtime que executasse a Golang, então eles encomendaram vários bonecos de pelúcia do Gopher, que foi quando ele surgiu pela primeira vez com a cor azul:



Desde então ele já surgiu em diversas formas, já que a artista Renée disponibilizou o Gopher com uma licença Creative Commons 3.0 ,em que você pode modificar a vontade o pequeno bichinho, contando que continue mantendo os créditos do original a ela.



Por ser pequeno, simples e muito fofo o Gopher hoje é o maior ícone da linguagem Go e mais uma das características interessantes e únicas desta linguagem.