



Para saber mais: A ferramenta Pathfinder

Em aula utilizamos a ferramenta *Pathfinder* para criar objetos a partir da interação de objetos previamente criados. A seguir, vamos reforçar o que cada um deles faz:

Add



Combina duas ou mais formas em um único polígono com a área somada das delas

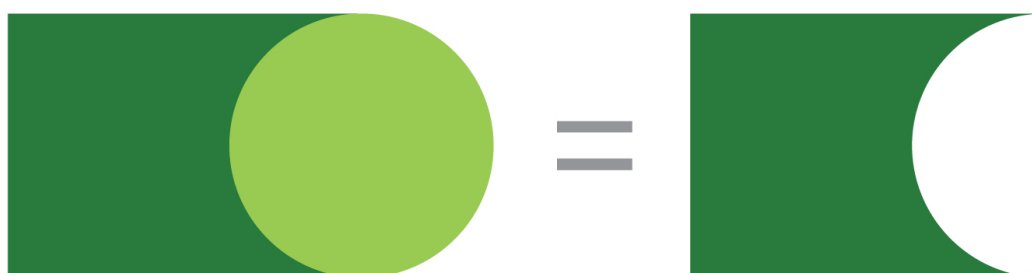


A cor resultante será a do objeto que está por cima. Neste caso, a esfera mais clara.

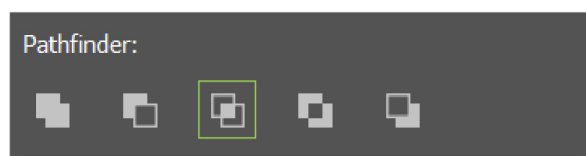
Subtract



Apaga na forma que está abaixo a área da forma que está acima



Intersect



Cria uma nova forma a partir da área sobreposta entre os objetos



Exclude overlap

Pathfinder:



Processo inverso do *Intersect*: cria uma nova forma a partir das áreas não sobrepostas dos objetos



Mais uma vez, a cor resultante será a do objeto que está por cima

Minus back

Pathfinder:



Processo inverso do *Subtract*: apaga na forma que está acima a área da forma que está abaixo



A cor resultante será a do objeto que está por cima