

04

Testando o object expression

Neste exercício aproveite para testar e explorar as possibilidades da [expressões de objeto ou object expressions](https://kotlinlang.org/docs/reference/object-declarations.html) (<https://kotlinlang.org/docs/reference/object-declarations.html>).

Em vídeo, criamos um cliente que é autenticável por meio de um objeto anônimo criado via object expression.

Então reutilizamos o código do sistema interno para indicar o funcionamento. Tente reproduzir o mesmo exemplo, ou outros da sua preferência.

O objetivo deste exercício é explorar/conhecer esse recurso da linguagem.