



Faça o que eu fiz na aula

Imports

Ao importar do módulo `random` o `randrange`, estamos importando um método que poderá ser usado no nosso programa. Podemos verificar o seu tipo conforme ilustra o código abaixo:

```
from random import randrange  
type(randrange)
```

Nossa saída será: `method`, indicando que importamos o método para ser usado no nosso programa.

Sabendo disso, importe os métodos `randrange` para e crie 8 notas de 0 a 10, armazenando seu conteúdo numa variável chamada `notas_matematica`. Como os números gerados são chamados de pseudo aleatórios, utilize o método `seed` escolhendo um valor inicial.