

 03

Normalização do vetor

Inserimos um nó chamado Normalize entre o Get Unit Direction Vector e o vetor final da trajetória.

O que aconteceria caso não utilizássemos o Normalize?

Selecionar uma alternativa

- A** Caso não utilizássemos o Normalize, o comprimento da cabeça do goleiro seria diferente de 1 (um), causando inexatidão no cálculo de multiplicação da força.

- B** Caso não utilizássemos o Normalize, o comprimento da perna do chutador seria diferente de 1 (um), causando inexatidão no cálculo de multiplicação da força.

- C** Caso não utilizássemos o Normalize, o comprimento do vetor resultante seria diferente de 1 (um), causando inexatidão no cálculo de multiplicação da força.