

 04

Regra das constraints

Ao aplicarmos *Constraints* nos elementos do *storyboard*, é comum o Interface Builder apontar alguns erros, que ocorrem porque temos que satisfazer todas as condições das *Constraints* (eixos X e Y, largura e altura). Quando o *storyboard* está apontando erros, uma forma simples de entender e solucioná-los é:

Seleciona uma alternativa

A Com um *build* do aplicativo, os erros de *Constraints* desaparecem, pois o *storyboard* acaba solucionando o problema.

B Clicar no botão de erro do `ViewControllerScene`, verificar a mensagem e solucionar o problema.

C Clicar no botão de erro e apagar o elemento que está com problema no *storyboard*.