

## Desserializando dados

Da mesma forma que salvamos os dados em um arquivo, vamos recuperá-los em algum momento.

Considerando que já possuímos o arquivo na variável `archive`, selecione a alternativa que representa a forma correta de recuperar esses dados.

Selecione uma alternativa

A

```
guard let caminho = recuperaCaminho() else { return }
do {
    let dados = try Data(contentsOf: caminho)
    guard let refeicoesSalvas = try NSKeyedUnarchiver.unarchiveTopLevelObjectWithData(archive) as? [Refeicao]
    refeicoes = refeicoesSalvas
} catch {
    print(error.localizedDescription)
}
```

B

```
guard let caminho = recuperaCaminho() else { return }
do {
    let dados = try Data(contentsOf: caminho)
    refeicoes = NSKeyedUnarchiver.unarchiveTopLevelObjectWithData(dados) as? Array<Refeicao>
} catch {
    print(error.localizedDescription)
}
```

C

```
guard let caminho = recuperaCaminho() else { return }
let dados = try Data(contentsOf: caminho)
guard let refeicoesSalvas = try NSKeyedUnarchiver.unarchiveTopLevelObjectWithData(dados) as? [Refeicao]
refeicoes = refeicoesSalvas
```