

02

## Instalando o Flutter

### Transcrição

A empresa **Amamos Comida** nos contratou para desenvolver o aplicativo **Cozinhado Em Casa**. Eles pediram que desenvolvêssemos esse aplicativo utilizando o que há de mais novo dentro de tecnologias híbridas.

O Flutter foi lançado recentemente pela **Google** e é uma tecnologia que está muito popular no mercado atual. O propósito do Flutter é promover para seus usuários tanto o mesmo desempenho quanto a mesma experiência que aplicativos feitos com linguagens nativas. Para começarmos a utilizar o Flutter dentro do nosso projeto primeiramente temos que configurar nosso ambiente.

Vamos começar entrando no navegador que você preferir e acessando [flutter.dev \(http://flutter.dev\)](http://flutter.dev). Logo na parte superior, encontramos um botão azul chamado **Get Started**, devemos clicar nele e para termos acesso às opções de instalação. Essas opções dependem do sistema operacional que está sendo usado, no meu caso, estou usando um macOS porque vamos desenvolver tanto para Android quanto para iOS.

Será aberta a documentação de como faremos a instalação do Flutter dentro do nosso sistema operacional. Logo depois dos requisitos do sistema, vamos ter o passo a passo. Então, primeiramente, temos que baixar o Flutter. Devemos selecionar o botão azul com `flutter_macos_v1.7.8+hotfix.4-stable.zip` para baixar a versão mais estável dele. O download demorará a depender da sua internet.

Agora que com o download terminado, vamos prosseguir. O segundo passo é extrair nosso SDK em alguma pasta. Para isso, copiamos a segunda linha de comando do passo 2.

```
cd ~/development  
unzip ~/Downloads/flutter_macos_v1.7.8+hotfix.4-stable.zip
```

Agora, abrimos o nosso terminal. Dentro dele, vamos criar uma pasta para colocar nosso SDK, então criamos uma pasta chamada `flutter`. Em seguida entramos na pasta através de `cd flutter` e colocamos o comando copiado anteriormente.

```
mkdir flutter  
cd flutter  
unzip ~/Downloads/flutter_macos_v1.7.8+hotfix.4-stable.zip
```

Esse comando fará a extração de todos os arquivos que baixamos do Flutter para essa pasta que estamos. Pode ser que isso demore, vai depender muito do processamento do seu computador.

Terminando de extrair os arquivos, voltamos a documentação do Flutter para copiar a linha de código que está no passo 3. A colaremos em nosso terminal.

Após fazer isso, já conseguiremos utilizar o Flutter dentro de nosso terminal, então se escrevermos `flutter` e dermos `Enter` vamos conseguir acessar a interface do Flutter no terminal. Após fazermos isso, precisamos ver se todas as ferramentas que o Flutter precisa já estão instaladas em nosso computador.

Dentro do nosso terminal, colocamos o comando `flutter doctor`, que analisará se temos todas as configurações que a interface necessita. Nos próximos vídeos, vamos ver como fazer a configuração para resolver esses problemas e conseguir

rodar o projeto tanto no iOS quanto no Android.