



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que pode fazer sentido nós mesmos lançarmos exceções em nosso código
- Que uma exceção nada mais é do que uma classe, logo, podemos instanciar exceções
- A utilizar a palavra `throw`, para lançar uma exceção em nosso código
- Que uma IDE pode nos dar algumas dicas sobre exceções em códigos