

04

## Aleatório de verdade

Dado o que aprendemos nesse capítulo, qual é a funcionalidade da função `randomSeed(...)`?

*Selecione uma alternativa*

**A** É um jeito de conseguirmos medir o tempo no Arduino, já que o mesmo não tem um relógio interno.

**B** É o jeito correto de se sortear números aleatórios, pois a cada chamada desta função ela sempre gera um número diferente do anterior na sua saída.

**C** É a maneira de disponibilizar uma fonte de aleatoriedade para a função `random()`, pois caso não chamássemos ela, a função `random()` sempre retornaria o mesmo número.

**D** É uma função análoga a função `random()`, porém que só aceita um valor limite como parâmetro, sempre sorteando um valor de 0 até o valor passado. Ex. `randomSeed(100)`, gera valores de 0 a 99.