

 09

Sobre uso de objetos simulados

Para testar o adapter, vimos duas abordagens:

- Testes instrumentais;
- Testes com objetos simulados.

Dentre elas optamos por utilizar a técnica de objetos simulados, por quais motivos?

Seleccione 2 alternativas

- A** Testes instrumentais são mais lentos de serem executados.
- B** Objetos simulados permitem executar os reais membros do Android framework sem apresentar problemas.
- C** Testes instrumentais apresentam falsos positivos por não ser fiéis.
- D** Testes com objetos simulados executam mais rápidos.