

## Leitura de uma entrada analógica

Para que possamos fazer a leitura de uma entrada analógica do Arduino, utilizamos a função:

*Selecione uma alternativa*

**A**`analogWrite(joystick1X);`**B**`analogRead(joystick1X);`**C**`writeAnalog(joystick1X);`**D**`readAnalog(joystick1X);`