

 09

Leitura de uma entrada analógica

Para que possamos fazer a leitura de uma entrada analógica do Arduino, utilizamos a função:

Selecione uma alternativa

A

```
analogWrite(joystick1X);
```

B

```
analogRead(joystick1X);
```

C

```
writeAnalog(joystick1X);
```

D

```
readAnalog(joystick1X);
```