

08

## Ligação telefônica

Agora vamos implementar o recurso de ligação telefônica no nosso app.

Lembrando que quando cadastramos um aluno no nosso formulário, lá tem um campo onde inserimos o número de telefone. Agora é hora de fazer uso dessa informação.

Vamos começar criando mais uma opção para o nosso action sheet que será a "ligar".

Com o arquivo **MenuOpcoes.swift** aberto, vamos incluir a opção de ligação:

```
import UIKit

enum MenuActionSheetAluno {
    case sms
    case ligacao
}

class MenuOpcoesAlunos: NSObject {

    func configuraMenuDeOpcoesDoAluno(completion:@escaping(_ opcao:MenuActionSheetAluno) -> Void) {
        let menu = UIAlertController(title: "Atenção", message: "escolha uma das opções abaixo".
            let sms = UIAlertAction(title: "enviar SMS", style: .default) { (acao) in
                completion(.sms)
            }
            menu.addAction(sms)

            let ligacao = UIAlertAction(title: "ligar", style: .default) { (acao) in
                completion(.ligacao)
            }
            menu.addAction(ligacao)

            let cancelar = UIAlertAction(title: "cancelar", style: .cancel, handler: nil)
            menu.addAction(cancelar)

            return menu
    }
}
```

Com a nova opção criada, vamos voltar no arquivo **HomeTableViewController** e implementar a funcionalidade de ligação.

Para utilizar o recurso de chamada telefônica, utilizaremos a classe **UIApplication**.

No iOS, quando um aplicativo é iniciado, é criada uma instância de **UIApplication** (singleton). O objeto **UIApplication** nos permite gerenciar o comportamento do app. Conseguimos programar ou cancelar notificações, identificar quando o aplicativo está consumindo muita memória através do **DidReceiveMemoryWarning**, entre outros.

Através do método **open** conseguimos passar uma **URL** em que é possível utilizar recursos do próprio iOS como: **tel**, **facetime**, **mailto**. Ou abrir outros apps instalados no dispositivo.

Uma boa prática que a própria documentação da Apple indica fazer, é o uso do método `canOpenURL()` para verificar se o iOS consegue abrir um recurso externo.

**Agora é a sua vez:**

- Utilize a classe `UIApplication` para chamar o recurso de ligação telefônica no aplicativo