

Para saber mais: Factory Method

Quando temos uma classe que, além de realizar uma ação, cria um dos objetos necessários para essa ação acontecer, e dependendo da implementação da classe, esse objeto pode ser de tipos diferentes, dizemos que temos um método que fabrica um objeto, ou seja, um **Factory Method**.

Esse é o nome do padrão implementado nessa aula e você pode ler mais sobre ele aqui: [Factory Method \(https://refactoring.guru/design-patterns/factory-method\)](https://refactoring.guru/design-patterns/factory-method).

Embora seja um padrão que ouvimos muito, não é um padrão comumente implementado. Normalmente, desenvolvedores(as) utilizam o termo **Factory** para se referir a alguma outra coisa. Nesse link, existem alguns exemplos de outros padrões que são chamados de **Factory**: [Factory Comparison \(https://refactoring.guru/design-patterns/factory-comparison\)](https://refactoring.guru/design-patterns/factory-comparison).