

## Behavior Driven Development

Durante essa aula, nós criamos um dos cenários de testes para a funcionalidade de Login. Para isso, utilizamos a metodologia BDD - Behavior Driven Development (Desenvolvimento Guiado por Comportamento).

Qual dos seguintes cenários está correto, de acordo com a semântica do BDD, para cenário de tentativa de Login com a senha incorreta?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Dado um usuário **no** sistema AluraPic  
Se digitar um nome  
E senha incorretamente  
E apertar o botão confirmar  
Então devo receber uma mensagem de usuário incorreto **no** sistema

**B**

Dado que eu tenho um usuário **no** sistema  
Quando digitar meu username  
E uma senha incorreta para meu usuário  
E clicar **no** botão confirmar  
Então devo receber uma mensagem de senha incorreta.

**C**

Dado um usuário **no** sistema AluraPic  
Quando digitar um nome  
E senha incorretamente  
Então devo receber uma mensagem de usuário incorreto **no** sistema.

**D**

Digitar um nome  
Digitar a senha incorretamente  
Clicar **no** Botão de Confirmar.