

## Behavior Driven Development

Durante essa aula, nós criamos um dos cenários de testes para a funcionalidade de Login. Para isso, utilizamos a metodologia BDD - Behavior Driven Development (Desenvolvimento Guiado por Comportamento).

Qual dos seguintes cenários está correto, de acordo com a semântica do BDD, para cenário de tentativa de Login com a senha incorreta?

*Seleciona uma alternativa*

**A** Dado um usuário `no` sistema AluraPic  
Se digitar um nome  
E senha incorretamente  
E apertar o botão confirmar  
Então devo receber uma mensagem de usuário incorreto `no` sistema

**B** Dado que eu tenho um usuário `no` sistema  
Quando digitar meu username  
E uma senha incorreta para meu usuário  
E clicar `no` botão confirmar  
Então devo receber uma mensagem de senha incorreta.

**C** Dado um usuário `no` sistema AluraPic  
Quando digitar um nome  
E senha incorretamente  
Então devo receber uma mensagem de usuário incorreto `no` sistema.

**D** Digitar um nome  
Digitar a senha incorretamente  
Clicar `no` Botão de Confirmar.