



CIVIL 3D DO ZERO



TERRAPLANAGEM

 **COMO FUNCIONA NO CIVIL 3D?** 



CIVIL 3D DO ZERO



CONCEITOS BÁSICOS:

Podemos definir **terraplanagem** como o ato de modificar o terreno natural afim de obter a forma que nos atenda.

Aqui no Civil 3D, utilizamos desse **mesmo princípio** onde temos um modelo digital e tridimensional de um terreno e a partir disso, executamos diversos comandos onde podemos obter não só a forma desejada do terreno bem como toda documentação referente aos resultados obtidos. Entre estes podemos citar os quantitativos de volumes e materiais de pavimentação.



CIVIL 3D DO ZERO



FERRAMENTAS:

Basicamente, no Civil 3D dispomos de duas ferramentas práticas para elaboração de Projetos de Terraplanagem: A ferramenta **Grading** e a Ferramenta **Corredor**.



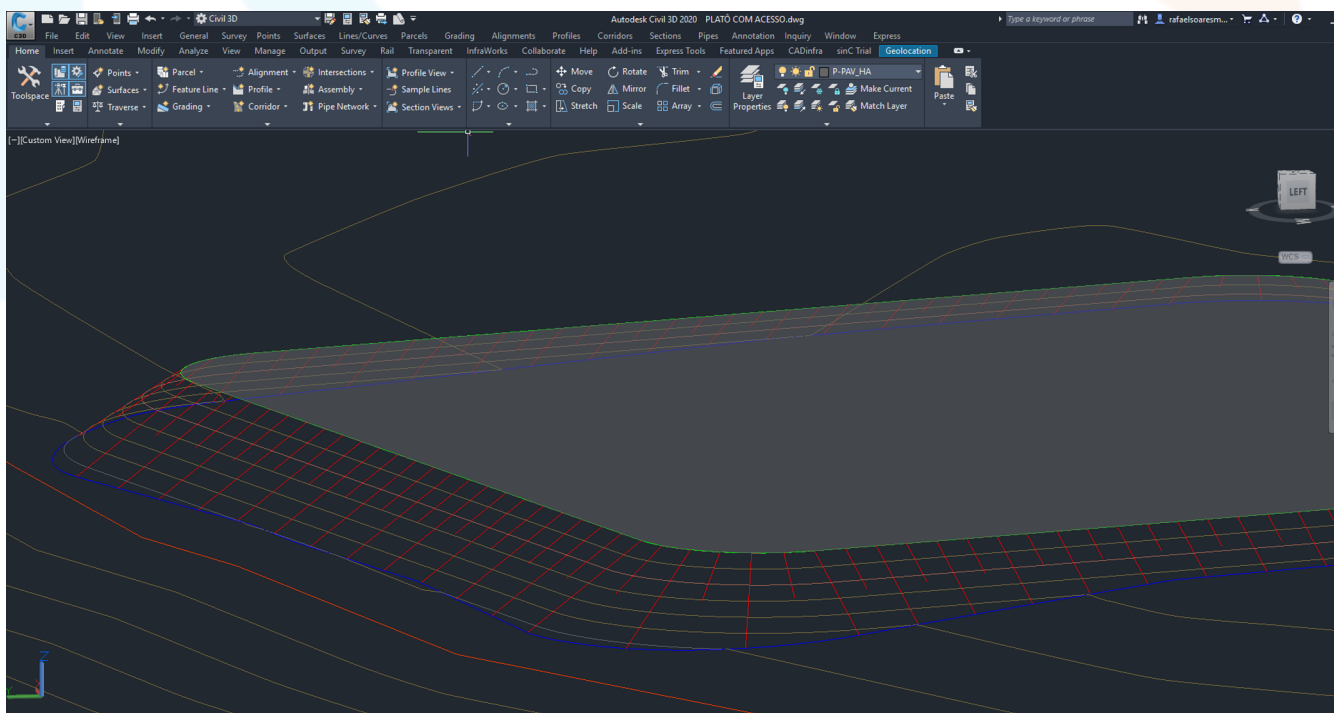
CIVIL 3D DO ZERO



FERRAMENTA GRADING

Essa ferramenta tem por principal funcionalidade o desenvolvimento de platôs, áreas maiores e assimétricas. Mas nada impede que a mesma seja usada para ruas/vias etc.

Outra funcionalidade importante dessa ferramenta é o acabamento em corredores.

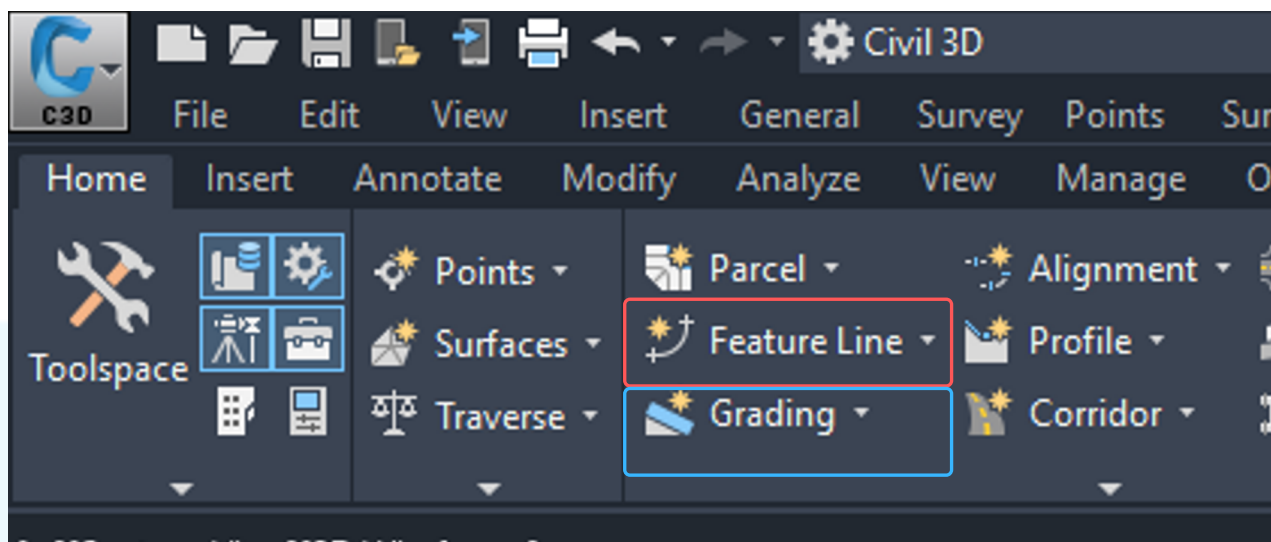




CIVIL 3D DO ZERO



GRADING - WORKFLOW:



1- FEATURE LINE (linhas de recurso):

"Polilinha" que detém cotas em cada vértice/PI e que pode ser configurada também através de inclinação entre os vértices.

Leia mais sobre Feature Lines:

[Feature Lines - Autodesk](#)



CIVIL 3D DO ZERO



2- GRADING:

Ferramenta que associa e compara diferentes dados da Feature line com os dados inseridos como Superfície, Cotas, Distância etc. Ele basicamente cria as saias de corte e aterro e faz o preenchimento da área selecionada criando uma **superfície projetada**.

Leia mais sobre Gradings:

[Gradings - Autodesk](#)



CIVIL 3D DO ZERO



FERRAMENTA CORREDOR:

Essa ferramenta tem por principal função associar uma geometria horizontal a uma vertical. Basicamente, o corredor é composto por:

A) Traçado (Alignment), um Perfil Projetado (Greide) e uma seção tipo (Assembly) ou:

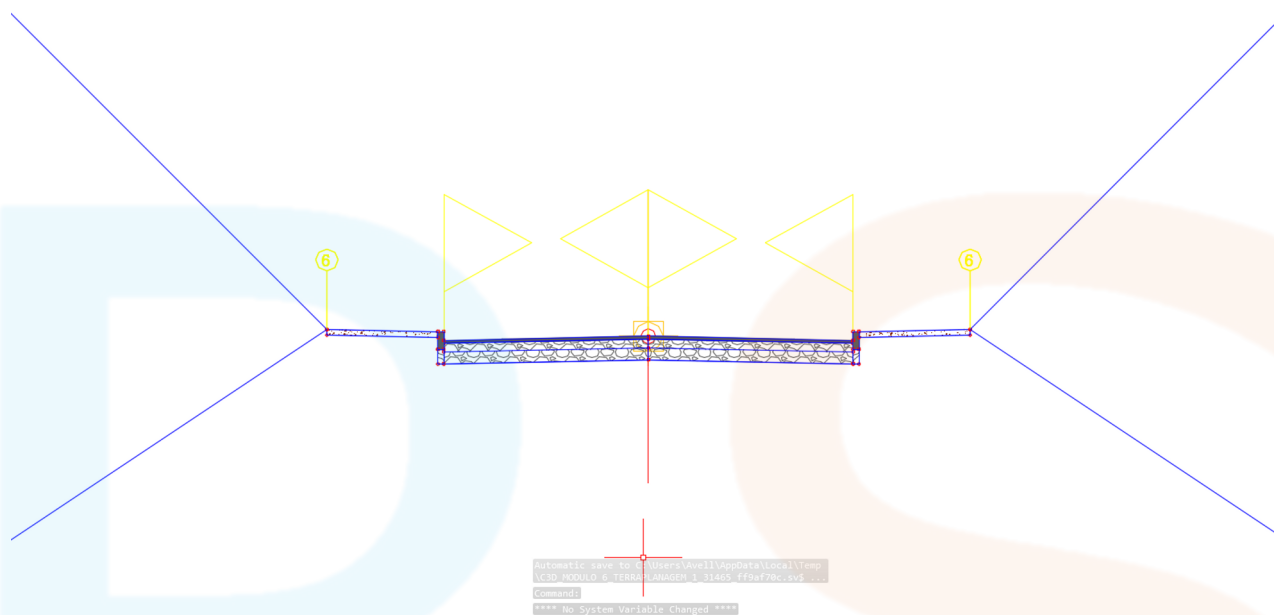
B) Feature Line e uma Assembly.



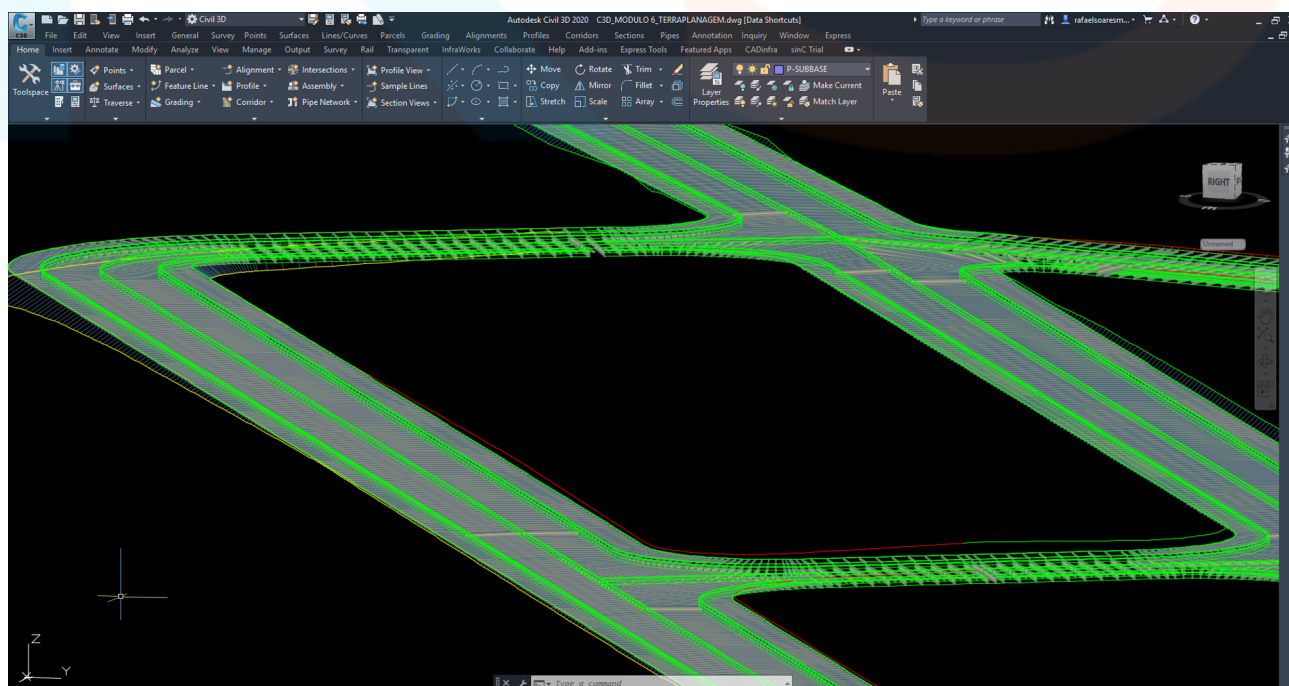
CIVIL 3D DO ZERO



SEÇÃO TIPO:



CORREDOR:





CIVIL 3D DO ZERO



Neste módulo especificamente vamos tratar dos corredores, apenas. Pois vamos desenvolver a terraplanagem das vias/intersecções etc. A ferramenta Grading será vista mais a frente, quando formos tratar de platôs.

**É PROIBIDA A REPRODUÇÃO/CÓPIA DESTE CONTEÚDO SEM A AUTORIZAÇÃO PRÉVIA DO AUTOR.*