

03

O config.xml

Se preferir, pode [baixar o ZIP](https://github.com/sergiolopes/cenourapp/archive/master.zip) (<https://github.com/sergiolopes/cenourapp/archive/master.zip>) pronto com o projeto da aula anterior.

Podemos inserir várias configurações do projeto em um **XML de configuração do PhoneGap Build**. É bem simples. Um arquivo `config.xml` na raiz do projeto, mesmo nível do `index.html`. Ele segue a estrutura de XML do *W3C Widgets*.

Crie o arquivo `config.xml` então com a seguinte estrutura básica:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<widget xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"
         xmlns:gap="http://phonegap.com/ns/1.0"
         id="org.sergiolopes.cenourapp"
         version="1.0.0">

    <name>
        Só de Cenoura
    </name>

    <description>
        Menu do restaurante Só de Cenoura.
    </description>

    <author href="http://sergiolopes.org" email="qualquer@sergiolopes.org">
        Sérgio Lopes
    </author>
</widget>
```

Usamos as tags `<name>` , `<description>` e `<author>` para configurar alguns metadados da App. Use dados seus. O `name` em particular é importante por ser o nome usado na ícone da home screen. E o parâmetro `id` na tag `<widget>` que possui um identificador único.

Com o arquivo XML criado, basta reciar o ZIP da aplicação e subir novamente no *PhoneGap Build*. Lá na nossa App, deve ter um botão **Update Code** onde você manda um novo ZIP.