

O config.xml

Se preferir, pode [baixar o ZIP \(https://github.com/sergiolopes/cenourapp/archive/master.zip\)](https://github.com/sergiolopes/cenourapp/archive/master.zip) pronto com o projeto da aula anterior.

Podemos inserir várias configurações do projeto em um **XML de configuração do PhoneGap Build**. É bem simples. Um arquivo `config.xml` na raiz do projeto, mesmo nível do `index.html`. Ele segue a estrutura de XML do *W3C Widgets*.

Crie o arquivo `config.xml` então com a seguinte estrutura básica:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<widget xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"
  xmlns:gap="http://phonegap.com/ns/1.0"
  id="org.sergiolopes.cenourapp"
  version="1.0.0">

  <name>
    Só de Cenoura
  </name>

  <description>
    Menu do restaurante Só de Cenoura.
  </description>

  <author href="http://sergiolopes.org" email="qualquer@sergiolopes.org">
    Sérgio Lopes
  </author>
</widget>
```

Usamos as tags `<name>`, `<description>` e `<author>` para configurar alguns metadados da App. Use dados seus. O `name` em particular é importante por ser o nome usado na ícone da home screen. E o parâmetro `id` na tag `<widget>` que possui um identificador único.

Com o arquivo XML criado, basta recriar o ZIP da aplicação e subir novamente no *PhoneGap Build*. Lá na nossa App, deve ter um botão **Update Code** onde você manda um novo ZIP.