

Salvando e buscando contatos

Crie a função de salvar e buscar contatos com o `sqlite`. Na função de salvar o contato, receba o contato via parâmetro então modifique a função que cria o banco para devolver o `Future<Database>`.

Lembre-se que para devolver essa referência é necessário retornar a função `openDatabase()` e o `then()` do `getDatabasesPath()`.

Ao acessar o `Database` por meio do `then()`, use a função `insert()` enviando o nome do banco de dados e o mapa do tipo `Map<String, dynamic>` que vai converter o contato para uma estrutura que o `sqlite` consegue salvar no banco.

Envie todos os dados para o mapa, com exceção do `id` para evitar a responsabilidade de enviar um `id` diferente ao salvar um contato.

Mesmo não enviando o `id` é importante declará-lo na classe `Contact`, para que seja possível obter tal informação ao buscar as informações do banco.

Por fim, faça com que a função devolva `Future<int>` retornando o `then()` da função que cria o banco e retornando o `insert()`.

Em seguida, crie a função para devolver todos os contatos salvos. Na implementação pegue o banco de dados da mesma maneira que pegou ao salvar o contato, então chame a função `query()` enviando o nome da tabela como argumento.

A função devolve `List<Map<String, dynamic>>` que precisa ser convertido para `List<Contact>`, escreva o código de conversão e no final devolva a lista gerada a partir dos mapas devolvidos, então retorne cada um dos `then()` das `Future`s para que a função que busca todos contatos seja capaz de devolver um `Future<Contact>`.

Por fim, teste o comportamento de salvar e buscar contatos na função `main()`. **Para a primeira execução**, evite a abordagem do *hot reload* ou *hot restart*, ou seja, feche o App e execute novamente.

Ao adicionar dependências, existem alguns problemas comuns, no geral, usar a instrução `flutter clean` resolve boa parte dos casos. Caso tiver interesse em saber mais sobre o uso de dependência, [confira a documentação](https://flutter.dev/docs/development/packages-and-plugins/using-packages). (<https://flutter.dev/docs/development/packages-and-plugins/using-packages>).