

Colocando em prática

Temos o seguinte script do capítulo anterior completo. Com base no que aprendeu neste capítulo, instale todas as dependências necessárias e altere o script para que seja possível o livereloading com BrowserSync:

```
var gulp = require('gulp')
  ,imagemin = require('gulp-imagemin')
  ,clean = require('gulp-clean')
  ,concat = require('gulp-concat')
  ,htmlReplace = require('gulp-html-replace')
  ,uglify = require('gulp-uglify')
  ,usemin = require('gulp-usemin')
  ,cssmin = require('gulp-cssmin');

gulp.task('default', ['copy'], function() {
  gulp.start('build-img', 'usemin');
});

gulp.task('copy', ['clean'], function() {
  return gulp.src('src/**/*')
    .pipe(gulp.dest('dist'));
});

gulp.task('clean', function() {
  return gulp.src('dist')
    .pipe(clean());
});

gulp.task('build-img', function() {
  return gulp.src('dist/img/**/*')
    .pipe(imagemin())
    .pipe(gulp.dest('dist/img'));
});

gulp.task('usemin', function() {
  return gulp.src('dist/**/*.html')
    .pipe(usemin({
      js: [uglify],
      css: [cssmin]
    }))
    .pipe(gulp.dest('dist'));
});
```

Lembre-se que existem duas configurações importantes. A primeira que indica para o BrowserSync qual será a pasta servida através de seu pequeno servidor HTTP e aquela que pede para o BrowserSync recarregar arquivos. Esta última, você precisará trabalhar com `watchers` do Gulp.

Responda

INSERIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO