

04

## Decidindo telas com Zen voting

### Transcrição

Você já pensou em como o usuário irá interagir com o aplicativo em determinado momentos do fluxo da navegação. Pensou também em algumas mensagens de feedbacks que o celular deverá dar para o usuário.

Mas agora, cada membro do seu time fez o seu próprio Crazy Eight e vocês tiveram diversas ideias. Como será feita a escolha das telas que serão levadas para o protótipo do seu aplicativo? O melhor será fazer uma votação com as pessoas do time.

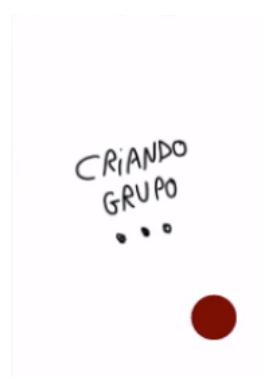
Porém, existem casos em que algumas delas são mais comunicativas e podem ter maior poder de convencimento. Por isso, é utilizada a técnica do zen voting.



Trata-se de uma "votação zen", em que cada membro receberá **três** etiquetas de cor **verde** e **uma** de cor **vermelha**. Cada um poderá votar nas telas que gostou, usando a etiqueta verde. Por exemplo, a tela de grupo criado recebeu três votos verdes.



Outra tela ganhou um voto vermelho.



Mas o voto vermelho é opcional.

O ideal é que essa votação seja feita silenciosamente, sem campanhas à favor ou contra. Esta é uma maneira prática e justa para escolher as telas que irão para o projeto final do seu aplicativo.

Tente experimentar o Zen voting. Se você estiver desenvolvendo um projeto com um time, será uma prática interessante.