

(opcional) BrowserSync com outros servidores existentes

Legal, aprendemos a usar o BrowserSync, mas se quisermos utilizá-lo com um servidor PHP, Node, .NET ou Java? Do jeito que vimos, o BrowserSync é o server. Para podermos integrá-los com outros servidores, precisamos configurar seu proxy. Para que esse exercício seja bem sucedido, você precisa ter algum servidor rodando e servindo o nosso projeto. Se você tem dúvida em como subir um servidor e servir arquivos, pode pular esse exercício e focar no Gulp.

Para acessarmos nosso projeto através de um servidor web eu faço: <http://localhost:3000> (<http://localhost:3000>) (a porta é do seu servidor, pode ser 8080, etc.), veja que a porta é a mesma do BrowserSync e isso nos causará problemas. Podemos resolver isso facilmente habilitando o proxy do BrowserSync. Editando nosso `gulpfile.js` :

```
gulp.task('server', function() {
  browserSync.init({
    server: {
      proxy: "localhost:3000"
    }
  });

  gulp.watch('src/**/*.js').on('change', browserSync.reload);
});
```

Veja que não usamos mais a propriedade `baseDir` .

Quando rodarmos a tarefa `server` no terminal, o navegador será aberto automaticamente, porém a porta será acrescida de 1. Teremos: `http://localhost:3001` . Agora podemos usar o BrowserSync em conjunto com nosso servidor favorito. É claro, tanto o BrowserSync quando o servidor precisam estar rodando.