



## O que aprendemos?

Nesta aula vimos como aplicar padrões e texturas aos objetos. É uma técnica muito interessante e que abrange todo o mercado da Ilustração. Para conseguir aplicar os padrões e texturas, aprendemos também como as máscaras funcionam dentro do Affinity Designer, vendo a diferença sutil, mas importante, entre cada um dos tipos de máscaras que podemos criar para organizar o nosso projeto.

Na próxima aula vamos abordar os traços. Até lá!