

O que aprendemos?

Importando outros projetos

Podemos reaproveitar scripts de compilação usando o elemento `<Import>`. A referência ao projeto que queremos importar é definida pelo atributo `Project` e valor sendo o caminho relativo ou não do projeto `.CSPROJ`.

Scripts genéricos

Para torná-lo ainda mais genérico podemos fazer uso das **propriedades reservadas** do MsBuild. Por exemplo o `OutputAssembly` pode ser definido como o nome do próprio arquivo de projeto. A propriedade que usamos para isso é `MsBuildProjectName`.

Convenções Microsoft

Por convenção separamos as propriedades em arquivos MsBuild com extensão `.PROPS` e os targets em arquivos MsBuild com extensão `.TARGETS`.

SDK

Com a instalação do SDK do .NET você ganha de graça vários arquivos MsBuild com propriedades, itens e targets para utilizar em seu desenvolvimento. Para utilizar esses projetos compartilhados colocamos o atributo `Sdk` no elemento `Project`, por exemplo `Microsoft.NET.Sdk`. Uma propriedade obrigatória exigida pelo SDK é `TargetFramework`. `Sdk` utiliza o NuGet para restaurar os pacotes necessários para o projeto e para isso exige a chamada para o target `Restore`.

Conclusão: maior produtividade

Com isso deixamos de nos preocupar com conhecimentos sobre MsBuild porque o SDK deixa o processo de compilação padrão o mais transparente possível!