

## Para saber mais: Texturas e padrões

### Texturas e padrões

O uso de texturas e padrões em ilustrações é muito comum, tanto para trazer uma característica única quanto para trazer sensações para o desenho.

### Padrões

Os padrões são criados para gerar estampas, ou seja, formas que se repetem e criam uma padronagem infinita entre si.



No exemplo acima você pode notar que, mesmo que consigamos aumentar este retângulo, as flores vão continuar se repetindo infinitamente.

Para criar um padrão é preciso prestar atenção no tamanho das formas e como elas se encaixam. Você precisa prestar bastante atenção em como se comportam os lados direito e esquerdo da forma, para que, ao fazer o encaixe, fiquem organizados de forma que possam ser replicados. Trata-se de uma técnica que com o tempo de trabalho você vai dominando.

Vou deixar um pequeno artigo explicando boas práticas para criar padrões:

- [Design de Estampas](https://www.mestrecreativo.com/o-complexo-mundo-do-design-de-estampas-padroes-ou-pattern/) (<https://www.mestrecreativo.com/o-complexo-mundo-do-design-de-estampas-padroes-ou-pattern/>)
- *Artigo em inglês:* [How to make a Pattern](https://www.art-is-fun.com/how-to-make-a-pattern) (<https://www.art-is-fun.com/how-to-make-a-pattern>)

### *Texturas*

Já a aplicação de texturas se difere, pois para isso não é preciso criar um padrão. Se formos aumentando, podemos perceber que é uma textura por meio de suas formas orgânicas e variadas. Muitas vezes não notamos que ela se repete ou possui um padrão.

Normalmente usamos imagens como texturas: fotos reais que podem representar o material de algum objeto da ilustração, ou podemos nós mesmos criar nós a textura, gerando vários pequenos pontos ou simulando hachuras. Tudo depende das escolhas do artista.