

☰ 07

Pattern

Para criar um padrão dentro do software é necessário utilizar uma ferramenta muito específica. Ela é responsável por gerar um objeto padrão baseado nas formas. Se alteramos essas formas, o objeto padrão se altera em tempo real, permitindo-nos visualizar melhor como o padrão está se comportando.

Que ferramenta é esta?

Selecione uma alternativa

A Symbols.

B Modo Pixel Persona.

C Brush tool.

D Artboard tool.