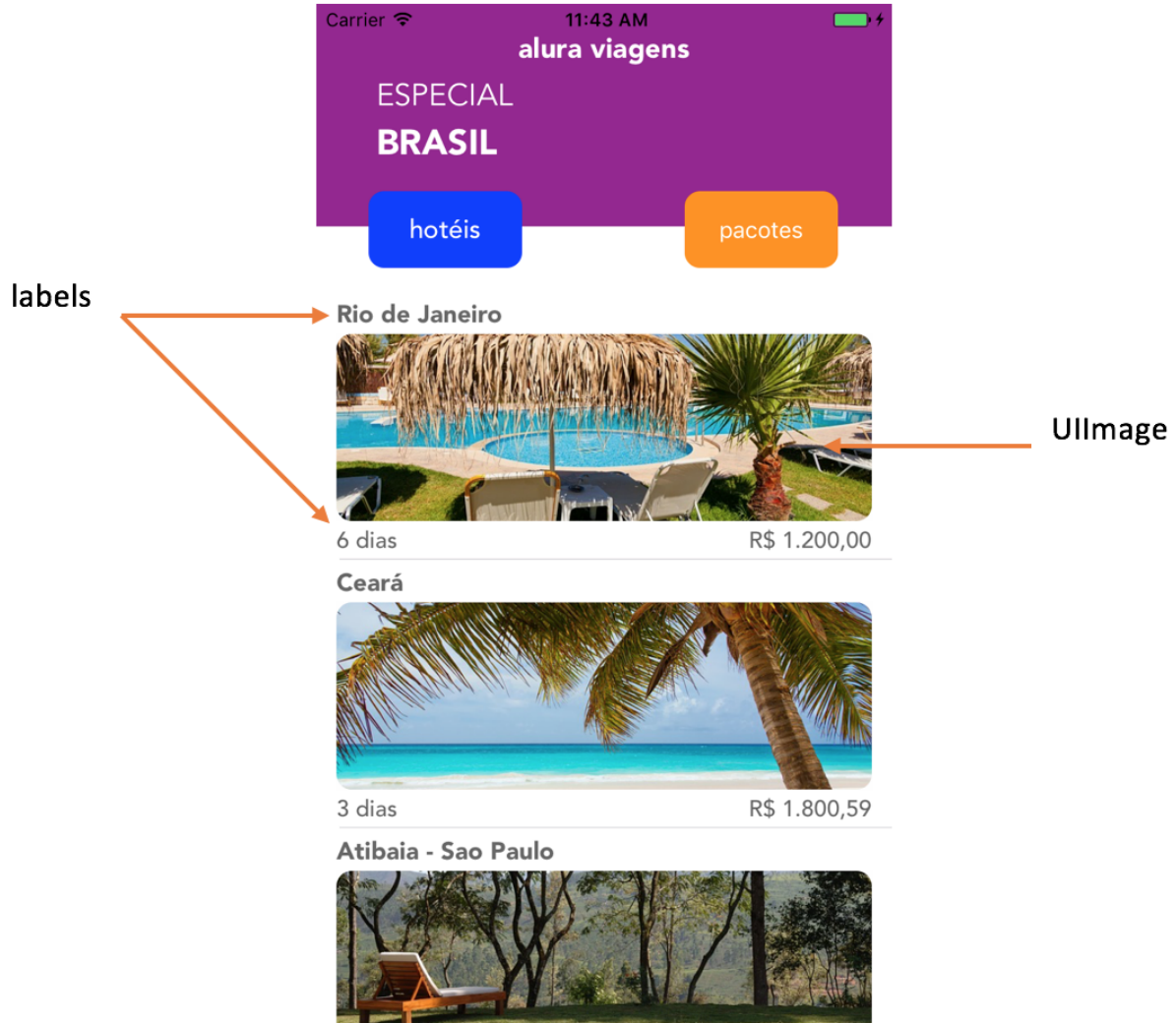


Customizando a célula da TableView

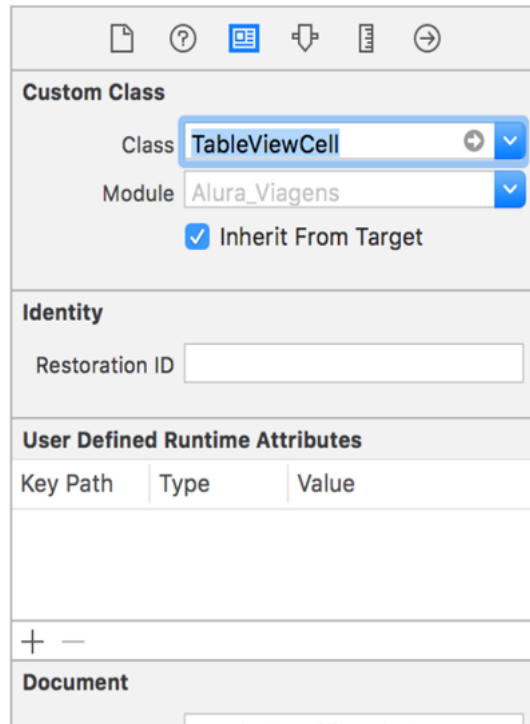
De acordo com o layout da tela que precisamos implementar, em cada *cell* há vários elementos:



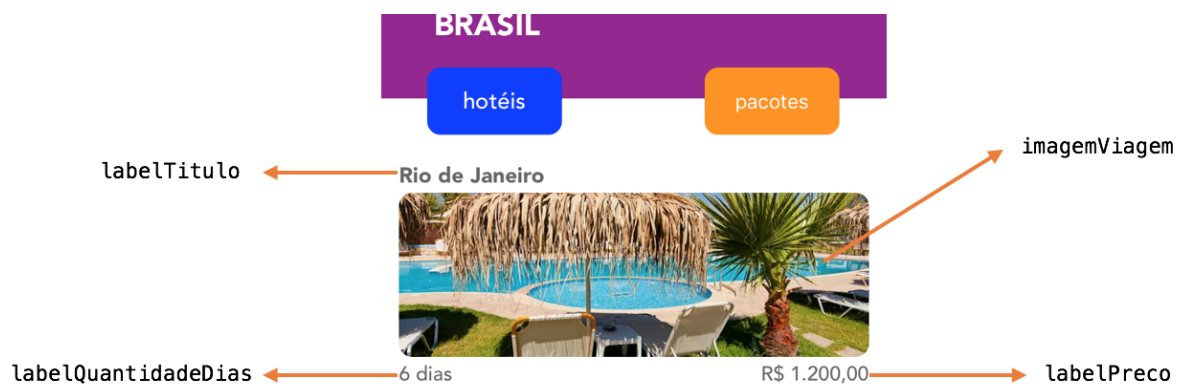
Além disso, cada célula da tabela renderiza uma viagem diferente, ou seja, precisamos alterar o valor desses elementos. Para isso, é necessário acessá-los no *View Controller*, o que faremos novamente por meio de *Outlets*.

Colocamos as *labels* e imagens dentro da *cell* da *Table View*, e não no *View Controller*, portanto não podemos criar os *Outlets* da célula no *View Controller*. Sendo assim, criaremos um arquivo responsável por gerenciar os elementos da nossa *cell*, que se chamará `UITableViewCell`.

Clicaremos com o botão direito do mouse na raiz do projeto, em "New File > Cocoa Touch Class". É importante escolhermos como "Subclass of" `UITableViewCell`, já que precisamos controlar uma célula da tabela. Depois, voltaremos ao *storyboard* e referenciaremos esse arquivo que acabamos de criar com a nossa célula. Para tal, clicaremos nela e colocaremos em "Class" o nome do arquivo que acabamos de criar.



Assim como ligamos os elementos do *Header* no *View Controller*, temos que fazer o mesmo com os elementos da *cell*. Vamos dividir a tela entre o *storyboard* e a *cell* para referenciarmos os elementos no *View Controller*, nomeando os *Outlets*, isto é, `labelTitulo`, `labelQuantidadeDias`, `imagemViagem` e `labelPreco`.



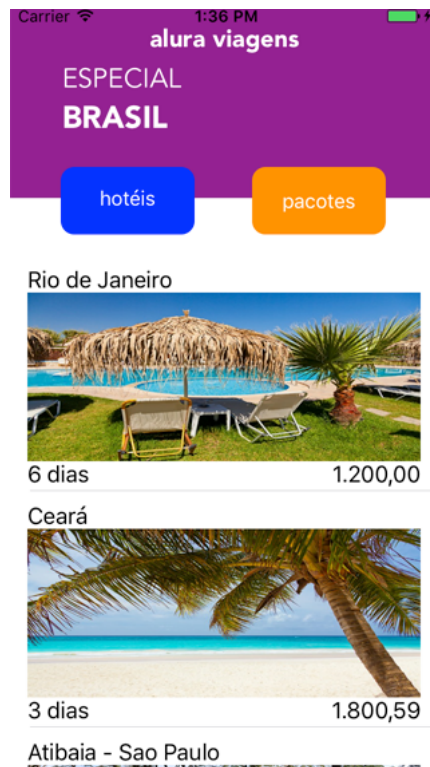
Assim, conseguimos setar os valores do objeto `Viagem` nos *Outlets* que acabamos de criar. Vamos acessar novamente o método `cellForRowAtIndexPath`:

```
func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {
    let cell = tableView.dequeueReusableCell(withIdentifier: "cell", for: indexPath) as! TableViewCell
    let viagemAtual = listaViagens[indexPath.row]

    cell.labelTitulo.text = viagemAtual.titulo
    cell.labelQuantidadeDias.text = "\(viagemAtual.quantidadeDeDias) dias"
    cell.labelPreco.text = viagemAtual.preco
    cell.imagemViagem.image = UIImage(named: viagemAtual.caminhoDaImagem)

    return cell
}
```

Vamos fazer um *build* no app para conferir as alterações:



Ótimo! Ainda faltam alguns detalhes, como o arredondamento da imagem e customização de algumas fontes.

Veremos a seguir!