

 03

Instalação do Sonar

Transcrição

A aplicação que utilizaremos para visualizar os dados de qualidade do nosso código será o Sonar (SonarQube). Basta baixá-lo do seu site <https://www.sonarqube.org/downloads/>. Usaremos a versão 5.6 (LTS). Depois de baixar o Sonar e descompactá-lo em sua máquina, abra seu terminal favorito e entre dentro da pasta do projeto.

Para inicializar o Sonar, precisaremos entrar dentro da pasta `bin` e escolher a subpasta do seu sistema operacional. Dentro da pasta referente ao seu sistema operacional, basta chamar o script `sonar`. Se você usa Windows, será um arquivo `.bat`, se usa linux ou MAC, será um arquivo `.sh`.

No meu caso, como estou no Mac, rodo o comando `./sonar.sh start`. Veja que ele recebe um parâmetro. Após teclar enter, o Sonar inicializará. No browser, acessamos `localhost:9000`, porta padrão do Sonar. Não temos nenhum relatório, porque ainda não geramos os dados do nosso projeto para o Sonar. Aliás, é isso que precisamos fazer agora.