

 03

Definindo o broker e sua porta

Em nosso código, é necessário definir em que *broker* e porta a nossa aplicação irá se conectar. Isso é feito através da função:

Selezione uma alternativa

- A `PubSubClient Broker(server, port);`
- B `PubSubClient Server(server, port);`
- C `PubSubClient setServer(server, port);`
- D `PubSubClient setBroker(server, port);`