

## Definindo o broker e sua porta

Em nosso código, é necessário definir em que *broker* e porta a nossa aplicação irá se conectar. Isso é feito através da função:

*Selecione uma alternativa*

**A**      `PubSubClient Broker(server, port);`

**B**      `PubSubClient Server(server, port);`

**C**      `PubSubClient setServer(server, port);`

**D**      `PubSubClient setBroker(server, port);`