

 11

## O que aprendemos

### Nesta primeira aula abordarmos:

- Crise do Software
- Projetização do desenvolvimento de software
- Ciclo de projeto waterfall
- Ciclo de projeto ágil
- Conceito de projeto
- Mundo VUCA

Na próxima aula: Ideias Fundamentais do NoProjects.

Vamos adiante?