



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Coesão
  - Uma classe coesa faz bem uma única coisa
  - Classes coesas não devem ter várias responsabilidades
- Encapsulamento
  - *Getters* e *setters* não são formas eficientes de aplicar encapsulamento
  - É interessante fornecer acesso apenas ao que é necessário em nossas classes
  - O encapsulamento torna o uso das nossas classes mais fácil e intuitivo
- Acoplamento
  - Acoplamento é a dependência entre classes
  - Acoplamento nem sempre é ruim, e que é impossível criar um sistema sem nenhum acoplamento
  - Devemos controlar o nível de acoplamento na nossa aplicação (falaremos mais sobre isso)