

 10

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Coesão
 - Uma classe coesa faz bem uma única coisa
 - Classes coesas não devem ter várias responsabilidades
- Encapsulamento
 - *Getters e setters* não são formas eficientes de aplicar encapsulamento
 - É interessante fornecer acesso apenas ao que é necessário em nossas classes
 - O encapsulamento torna o uso das nossas classes mais fácil e intuitivo
- Acoplamento
 - Acoplamento é a dependência entre classes
 - Acoplamento nem sempre é ruim, e que é impossível criar um sistema sem nenhum acoplamento
 - Devemos controlar o nível de acoplamento na nossa aplicação (falaremos mais sobre isso)