

UNREAL ENGINE DO ZERO AO PRO



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

MÓDULO 0

CONTEÚDO

- APRESENTAÇÃO
- PROJETOS LANÇADOS
- INTRODUÇÃO A ENGINES
- UNREAL ENGINE
- OBJETIVO DO CURSO
- MERCADO DE ENGINES E RENDER EM TEMPO REAL
- OPORTUNIDADES E CAMINHOS

RAFAEL LIMA

- CO-FUNDADOR DO GARAGE227 STUDIOS, PROGRAMADOR E TECHNICAL ARTIST NA WEBCORE.

<https://www.linkedin.com/in/rafael-lima-72ab4543/>



EDUCAÇÃO FORMAL

Bacharel em Game Design

Anhembi Morumbi – 2012

Mestre em Desenvolvimento de Jogos Digitais

PUC SP – 2021

FORMAÇÃO ADICIONAL

+ de 12 cursos livres

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Trabalhei como modelador 3D

Tester, QA

Professor em escolas como AXIS Gnomon School of arts and Design.

CoFundador, Garage227Studios

Atualmente – Thecnical Artist

WebCore Games

PROJETOS LANÇADOS



<https://store.steampowered.com/app/496390/Shiny/>

AEREA

SCATTERED LANDS



Character Concept





v0.5.3 Build 2

https://store.steampowered.com/app/631540/Community_Inc/

OBJETIVO DO CURSO

- APRENDER A CRIAR JOGOS **DO ZERO**, UTILIZANDO PROGRAMAÇÃO VISUAL E ENTENDER A ENGINE E SUAS FERRAMENTAS.
- VOCÊ IRÁ APRENDER COMO PROGRAMAR JOGOS E UTILIZAR AS PRINCIPAIS FERRAMENTAS DA ENGINE, INCLUINDO **FERRAMENTAS PARA ARTE, PROGRAMAÇÃO E PRODUÇÃO** DE JOGOS.
- AO FINAL DO CURSO VOCÊ SERÁ CAPAZ DE **CRIAR SEU JOGO DO ZERO** OU **PARTICIPAR DA PRODUÇÃO DE UM JOGO** COM UNREAL ENGINE.

INTRODUÇÃO À ENGINES

- O QUE SÃO ENGINES?
- PRINCIPAIS ENGINES
 - UNITY
 - UNREAL
 - GODOT

PORQUÊ UNREAL?

- DO INDIE AO AAA
- MESMA FERRAMENTA USADA NO MERCADO
- NÃO PRECISA SABER PROGRAMAÇÃO PARA COMEÇAR
- AMBIENTE COMPLETO E GRATUITO DE CRIAÇÃO DE JOGOS
- ACESSO AO AMBIENTE DE CRIAÇÃO TOTALMENTE GRATUITO



MEGASCANS



BRIDGE



MIXER



METAHUMAN
CREATOR

NAUGHTY DOG

MPC

CAPCOM

JICE



SEGA



CRYSTAL
DYNAMICS

unity

BUNGIE

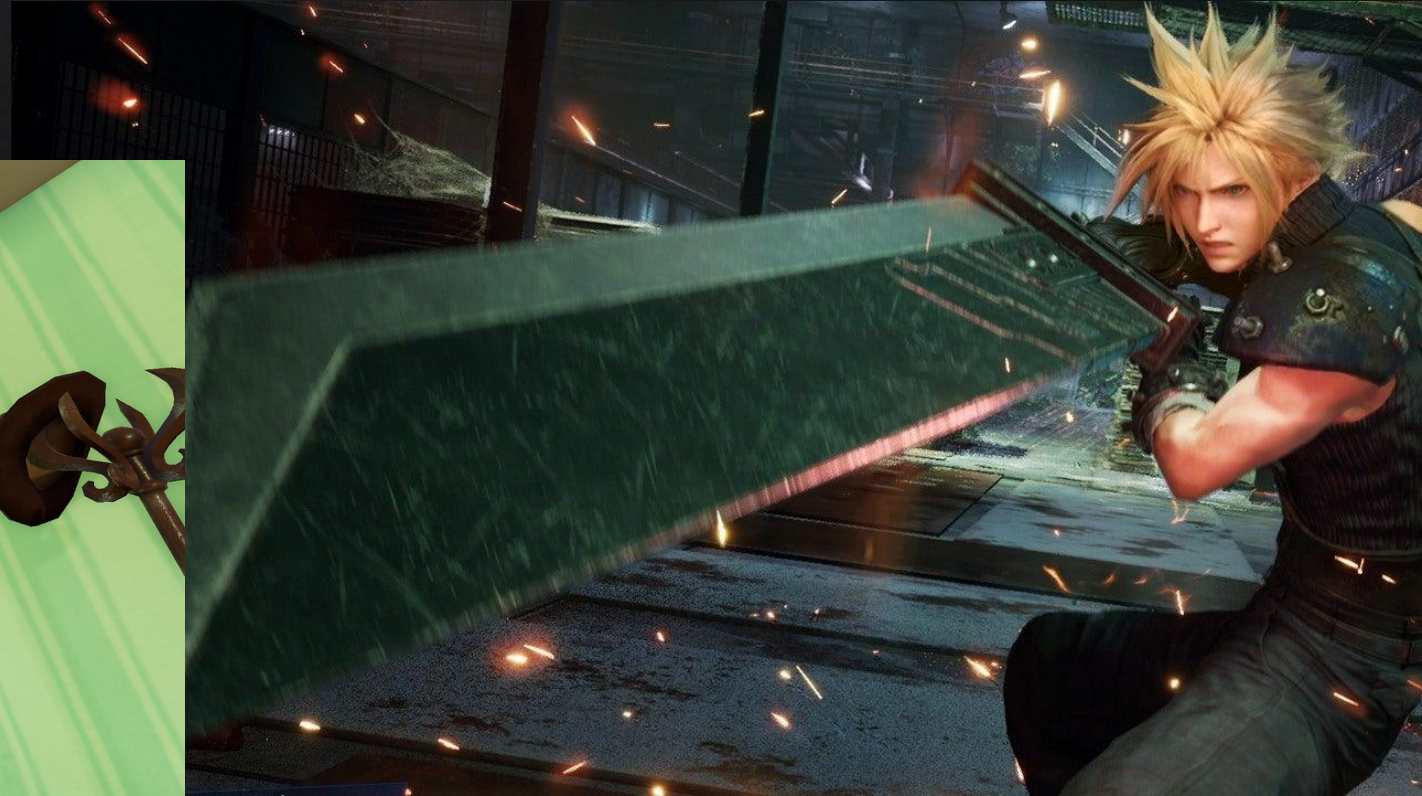
GNOMON

UNREAL ENGINE

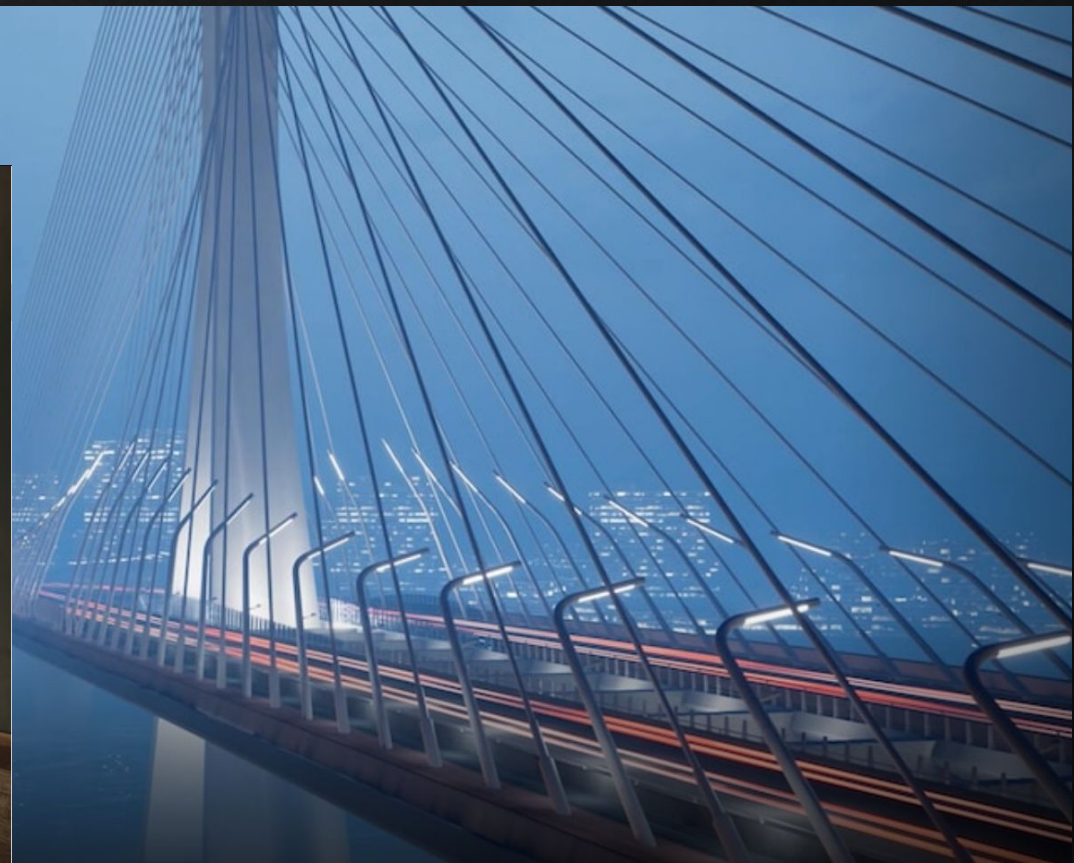
- GAMES — INDIE E AAA
- ARQUITETURA
- AUTOMOTIVO
- EVENTOS
- CINEMA E TELEVISÃO
- TREINAMENTO E SIMULAÇÃO



GAMES



ARQUITETURA



AUTOMOTIVO



EVENTOS



CINEMA E TELEVISÃO



DIGITAL
DIMENSION
ENTERTAINMENT GROUP

DIGITAL
DOMAIN

FRAMESTORE

HALON
ENTERTAINMENT

INDUSTRIAL
LIGHT & MAGIC

LUCASFILM
LTD.

METHOD
STUDIOS

THE MILL

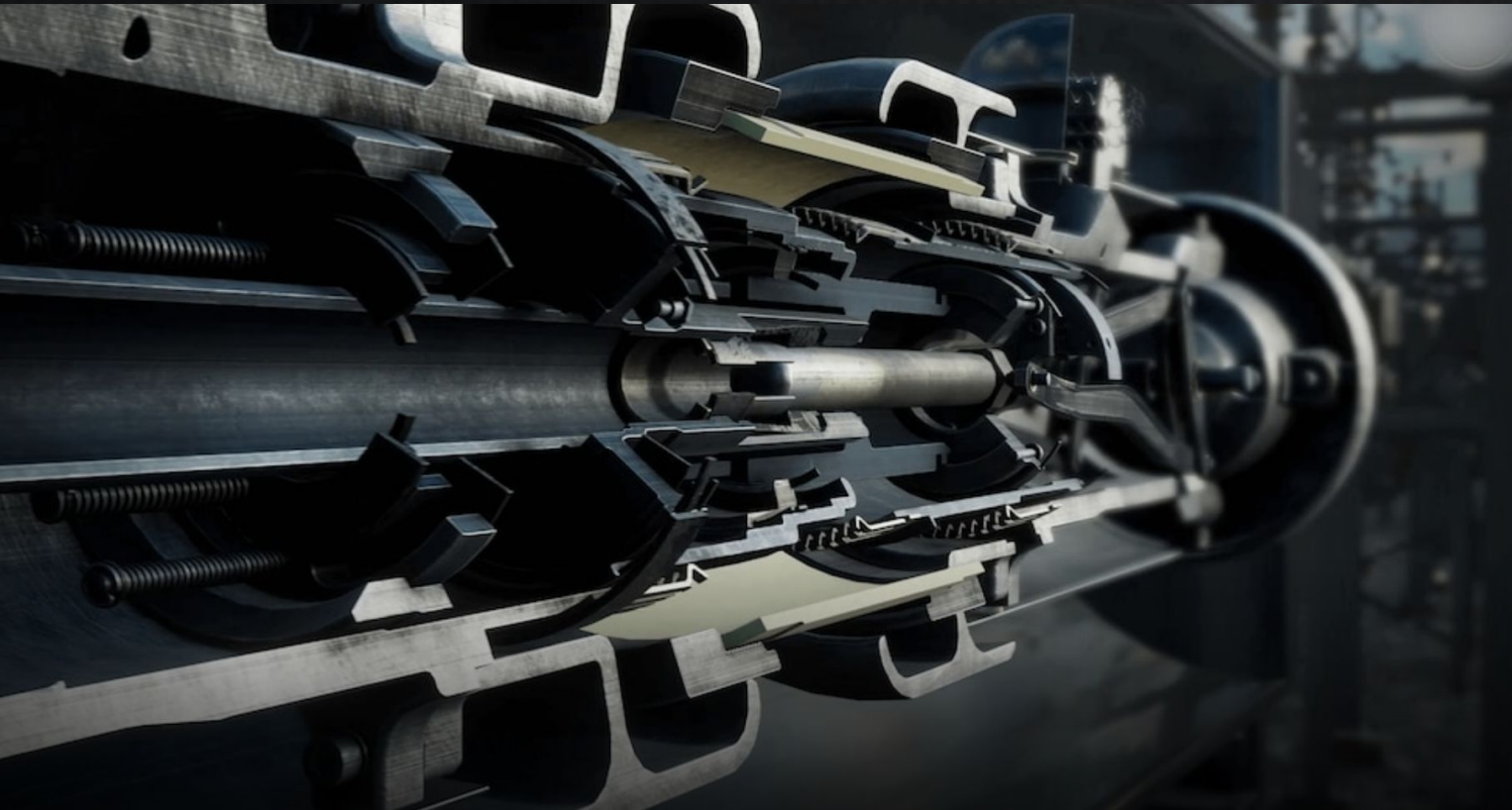
STARGATE
STUDIOS

technicolor

THE
THIRD
FLOOR
VISUALIZATION

weta
DIGITAL

TREINAMENTO E SIMULAÇÃO



Booz | Allen | Hamilton®



CUBIC

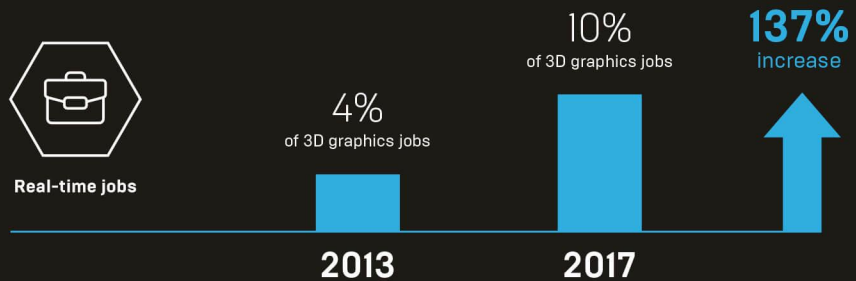
HTX
LABS

precision os

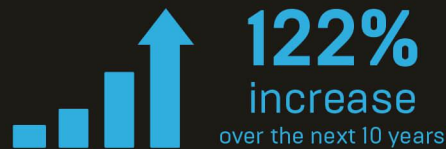
PRESAGIS

MERCADO DE RENDER EM TEMPO REAL

Real-time Job Growth



Unreal Engine Job Growth



3D Graphics Skills

Real-time 3D Skills



Labor Market Demand

over

315,000

job postings between October 2017 and September 2018

over

30,000

job postings between October 2017 and September 2018



Demand Growth

42%

faster than the market overall

601%

faster than the market overall



Salary Premium

Average starting salary of

\$73,513

34% above average advertised salary

Average starting salary of

\$86,533

57% above the average advertised salary and 18% above the average advertised salary for jobs requesting 3D graphics skills in general

OPORTUNIDADES E CAMINHOS

- INDEPENDENTE
- FUNCIONÁRIO